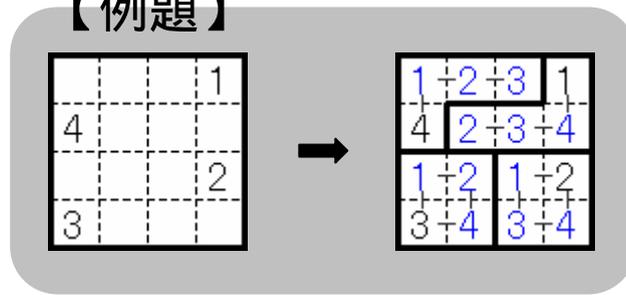


アドレスナンバー

ルール

- 1: パズル面を壁で仕切り、四マスのブロックに分割する。
このときブロック内に余計な壁があってはならない。
- 2: 数字はブロック内における「番地」を表す。「番地」は上の段ほど小さく、同じ段では左の方が小さくなるよう、ブロック内の各マスに1から順に割り振られている。

【例題】



壹

	1			4
			2	3
	3			
				4
1		4		
	3			3

弐

					2
	4			1	
3			1		2
		2			4
	2			3	
4			2		2
		3			4
	4				

参

		2			
	1			4	1
	4		2		2
		1			
				3	
4			3		3
	2	2			2
				4	

肆

			2		2	
2	4			4		1
		2			3	
	2		1	2	4	
		4				4
4					4	
	4	2	1		2	
		3		2		
1			4		4	2
	2			2		