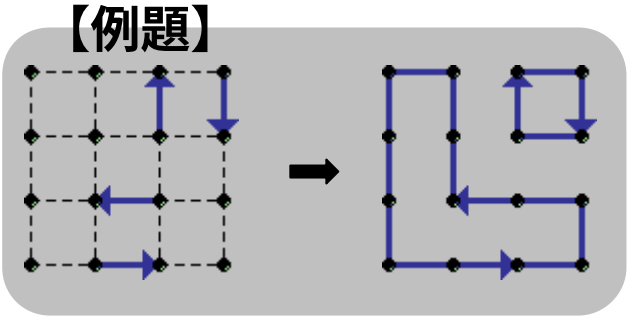
アローリング

●ルール

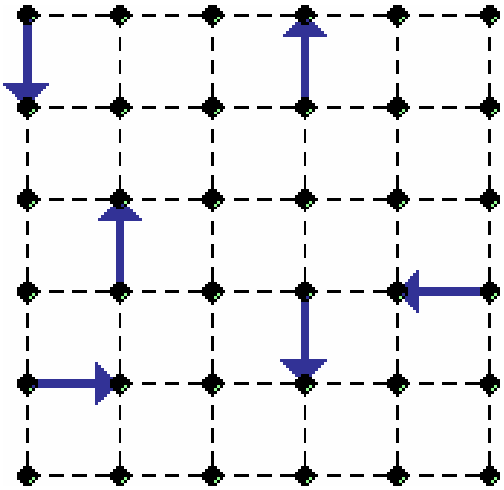
１：どのループも二つの矢印を含んでいるように盤面にいくつかのループを作る。
　　このとき、どのループにも属していない点ができないようにする。

２：各ループ内で、ループに沿った二つの矢印の向きが一致するようにする。

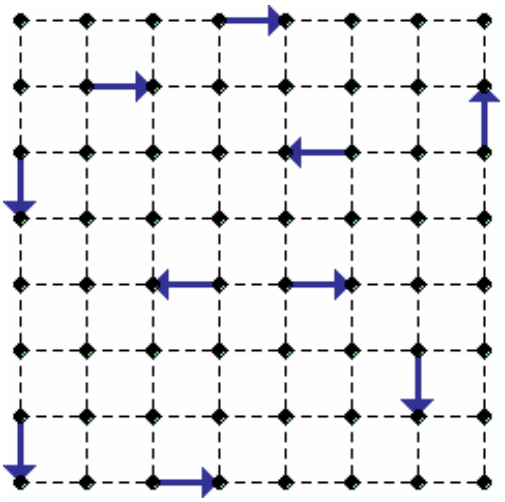
【例題】



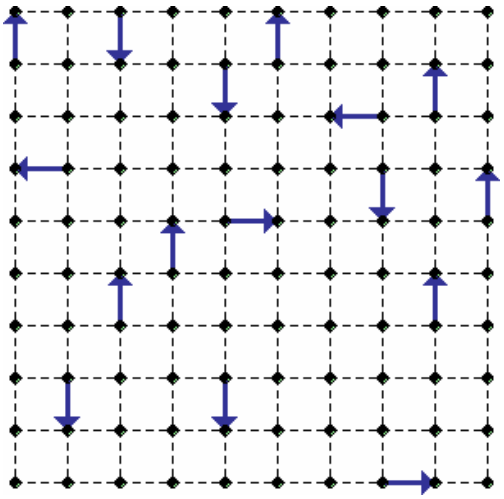
壱



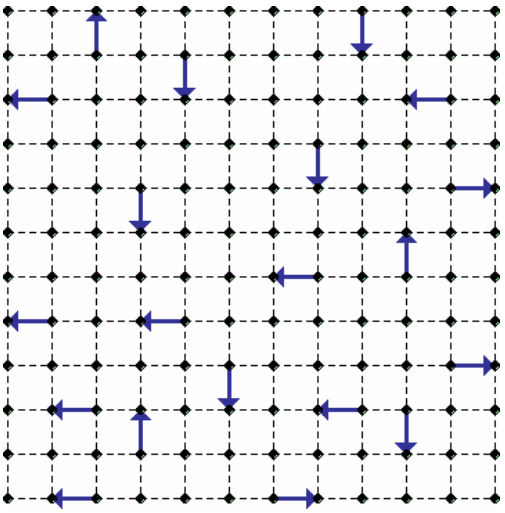
弐



参



肆



作・稲葉直貴