


# ディレクション

## ルール

- 1 : パズル面の全てのマスに矢印を入れる。
- 2 : 上下左右の文字は、” そのマスに入る矢印が指している矢印 ” がどっちを向いているかを表す。

### 【例題】

上	右	下
下	左	右
右	上	左



上	↓	右	↓	下	←
下	↑	左	→	右	←
右	→	上	→	左	↑

## 壹

下	右	左	右	下	上
右	下	右	上	右	下
上	左	右	左	右	下
下	左	上	下	上	左
右	上	下	上	下	左
上	右	左	右	左	左

## 弐

下	下	上	下	下	左
右	右	下	左	右	上
下	左	右	上	左	下
右	上	左	下	左	左
上	下	上	右	下	左
上	上	左	左	右	上

## 参

右	下	左	左	右	左	下
上	左	右	下	下	下	上
上	上	下	上	左	右	下
左	右	上	下	下	左	左
下	左	上	上	左	右	下
右	下	右	下	上	下	上
上	左	右	左	右	右	下

## 肆

下	上	下	左	左	右	下
上	下	右	上	上	左	左
右	下	左	下	下	右	下
下	上	上	下	上	左	右
下	下	下	右	下	右	上
右	左	右	上	左	下	上
上	右	左	上	右	上	下