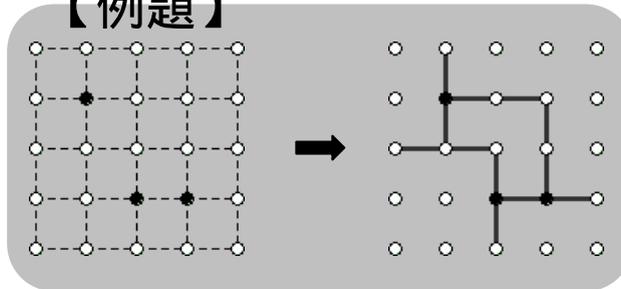


バイナリループ

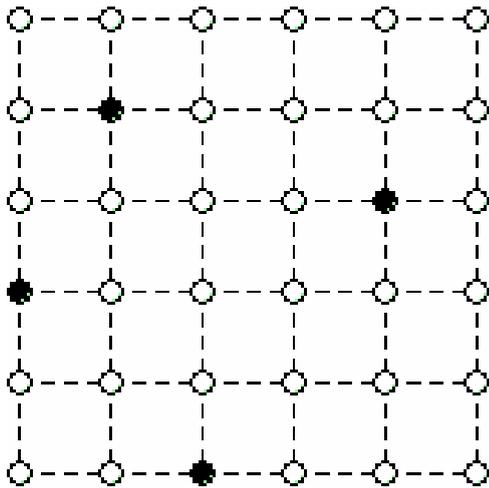
ルール

- 1 : 長さ 2 の直線を交差させることなく接触させて全体で一つのループを作る。
このとき、どの直線も他の二つの直線と接しているようにする。
- 2 : 黒丸はT字になる個所を表す。白丸がT字になることもありうる。

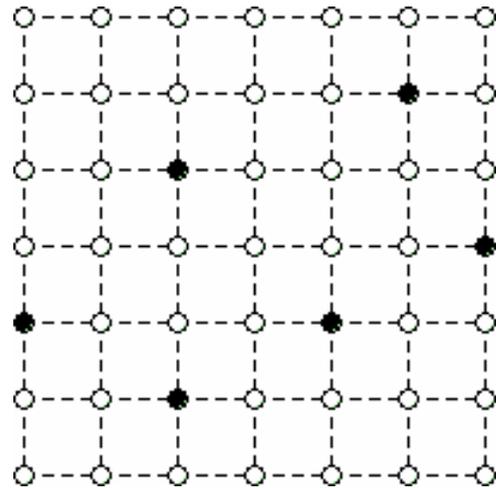
【例題】



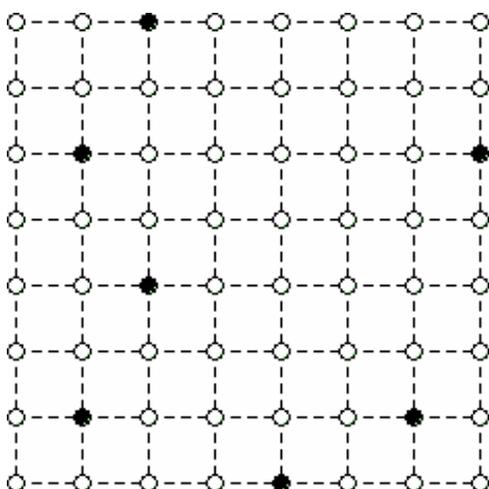
壹



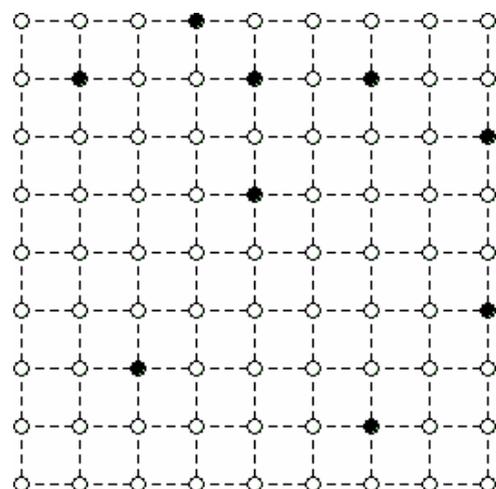
弐



参



肆

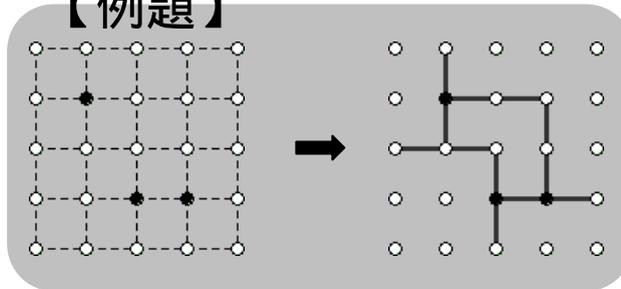


バイナリループ

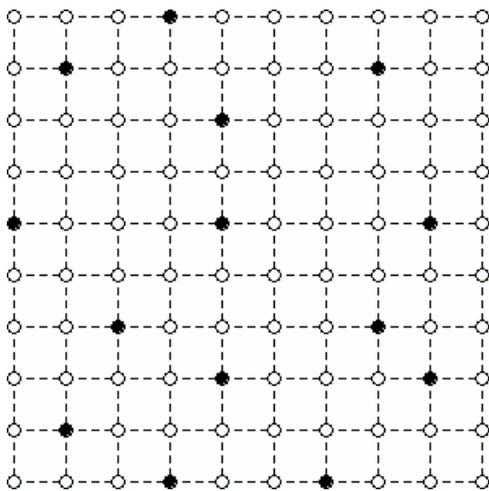
ルール

- 1 : 長さ 2 の直線を交差させることなく接触させて全体で一つのループを作る。
このとき、どの直線も他の二つの直線と接しているようにする。
- 2 : 黒丸は T 字になる個所を表す。白丸が T 字になることもありうる。

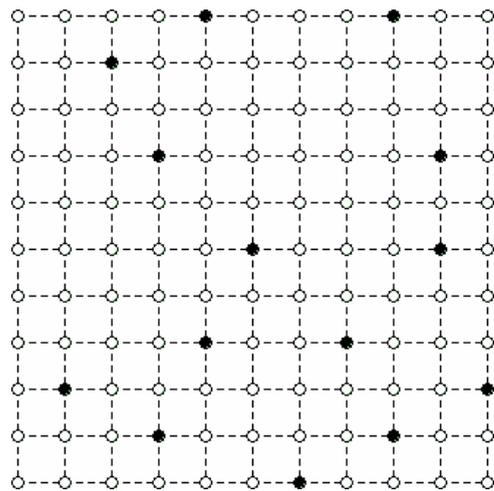
【例題】



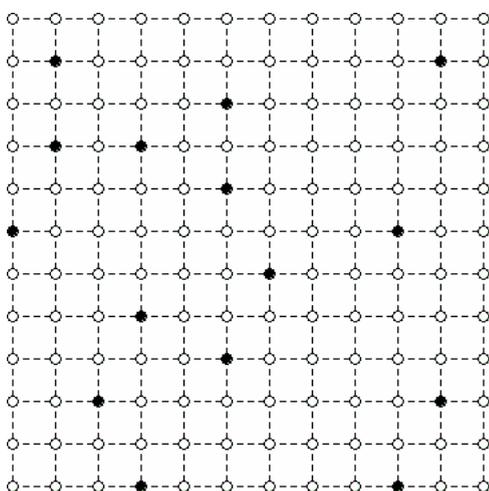
伍



陸



漆



捌

