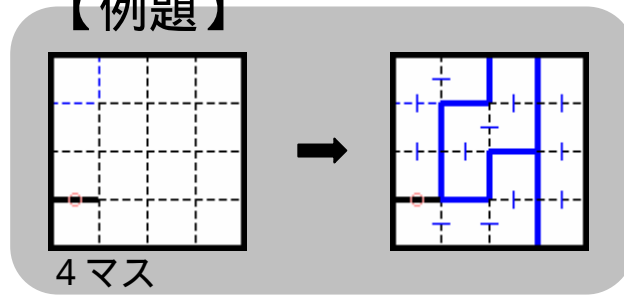


# コモンエッジ

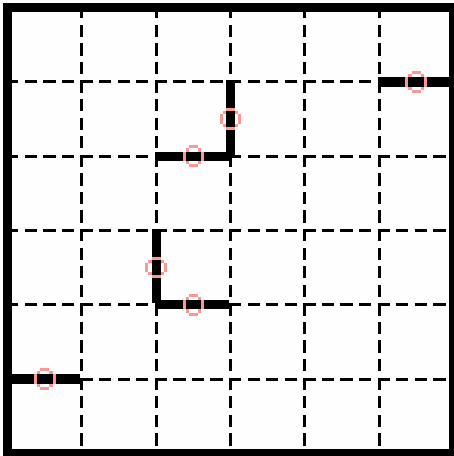
## ルール

- 1 : パズル面を指定された面積のブロックに分割する。
- 2 : 同じ形（回転および裏返して同じものを含む）のブロック同士が接している個所は最初から ” 全て ” 表示されている。

### 【例題】

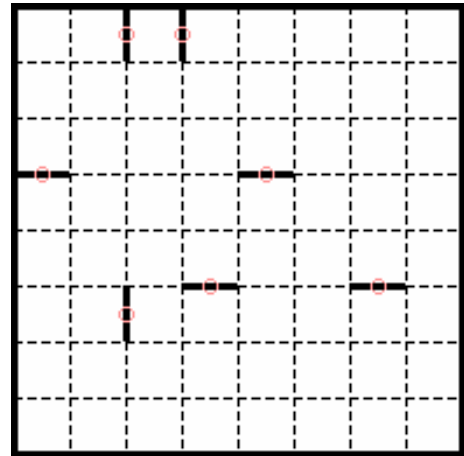


## 壹



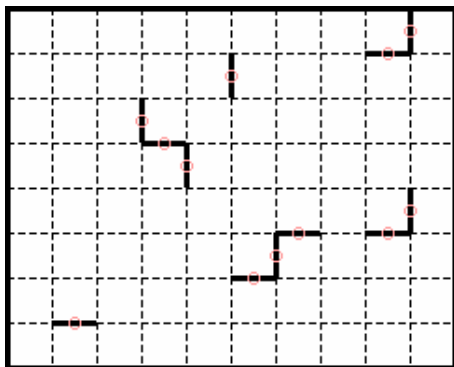
4マス

## 弐



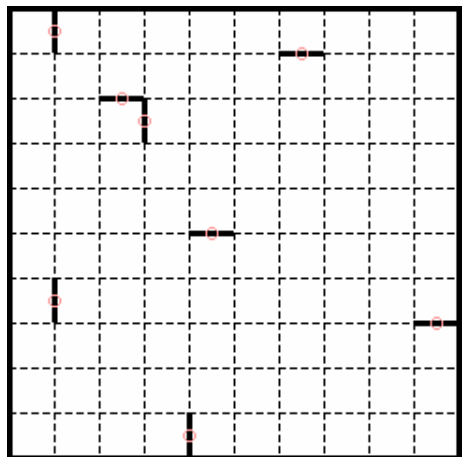
4マス

## 参



5マス

## 肆



5マス