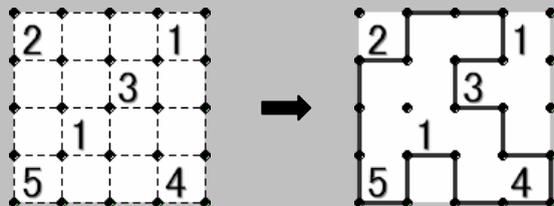


コンタクトエッジ

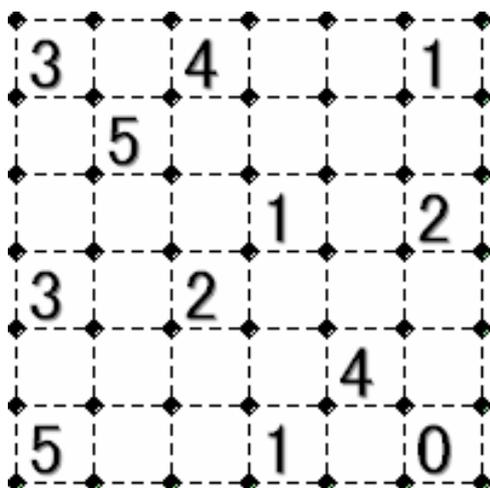
ルール

- 1 : パズル面のいくつかの頂点をつないで、枝分かれのない一つのループを作る。
- 2 : 数字は、そのマスと辺で接触している直線の長さの和を表す。

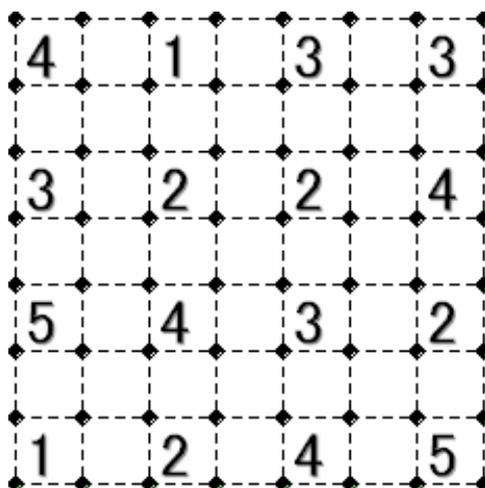
【例題】



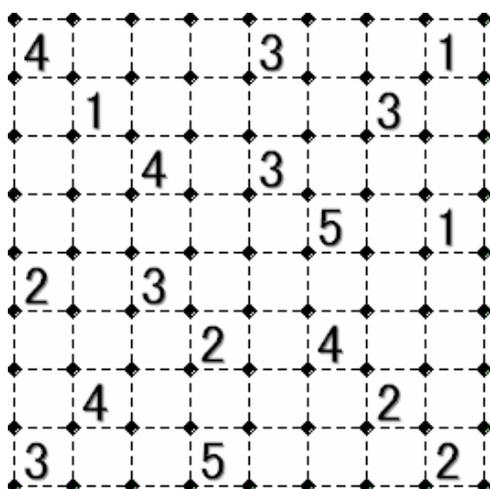
壹



弐



参



肆

