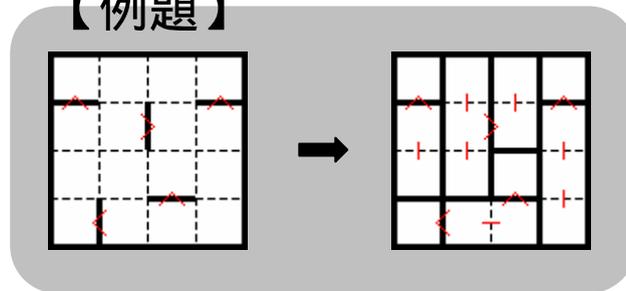


大小分割

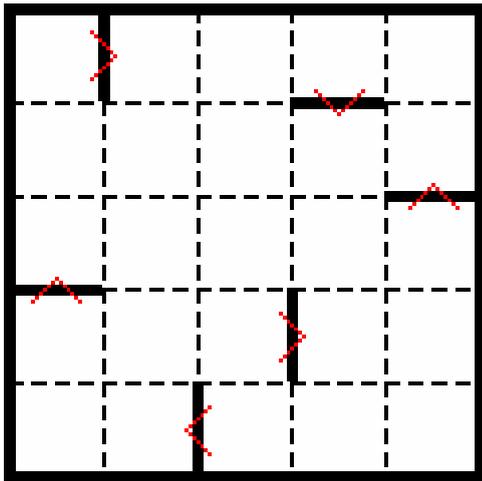
ルール

- 1 : パズル面の全てのマスを一辺が1の長方形に分割する。
- 2 : 不等号は、その両側のブロックの大小関係を表す。
- 3 : 同じ大きさのブロックは辺で接しない。

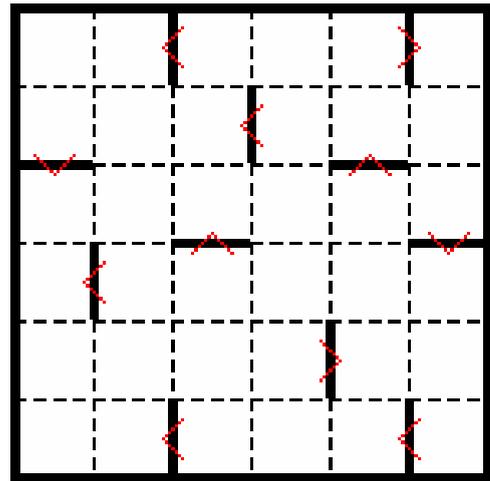
【例題】



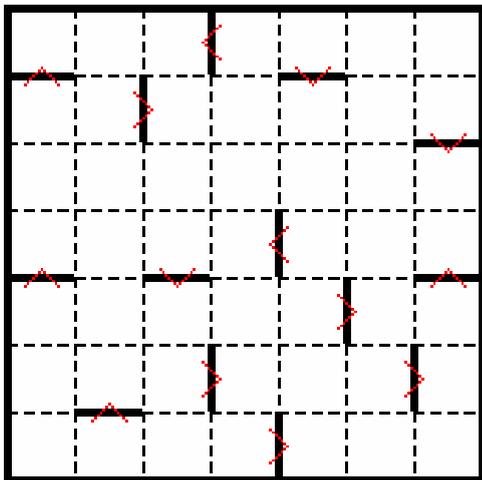
壹



弐



参



肆

