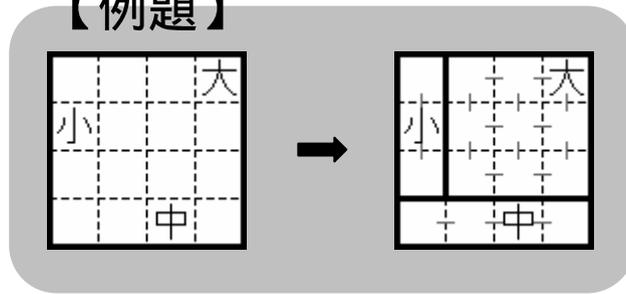


大中小分割

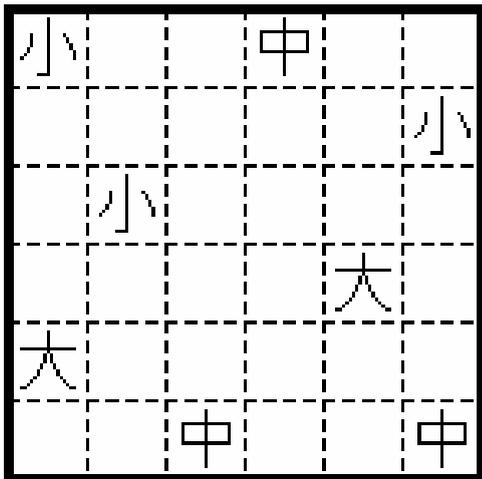
ルール

- 1 : どのブロック内にも大中小のいずれかが入るようにパズル面を長方形に分割する。
- 2 : 「大」ブロックは、それと辺で接するどのブロックよりも大きい。
「中」ブロックは、それと辺で接するブロックのどれかより大きくどれかより小さい。
「小」ブロックは、それと辺で接するどのブロックよりも小さい。
- 3 : 同じ面積のブロック同士は辺で接しない。

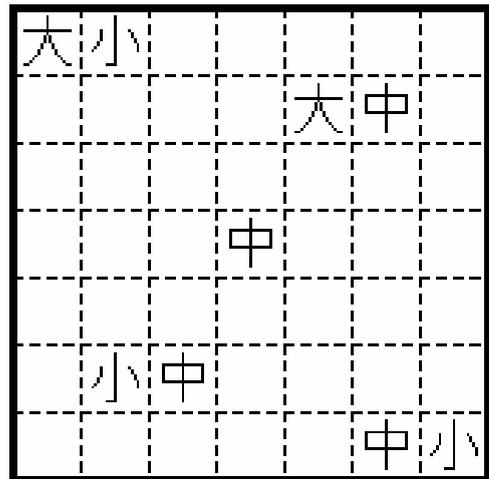
【例題】



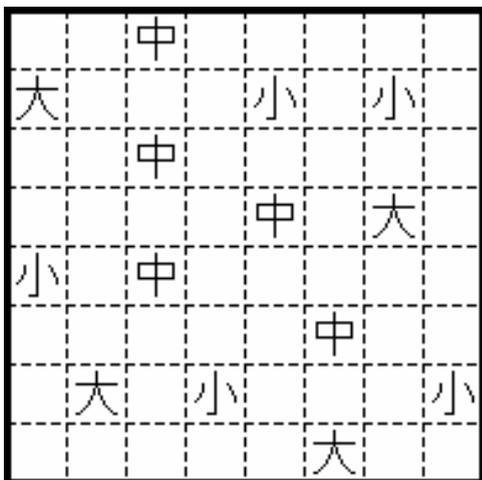
壱



弐



参



肆

