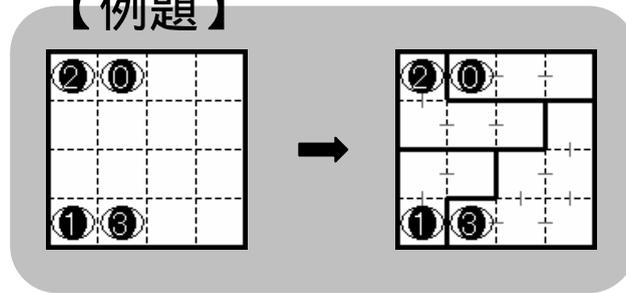


デッドアングル

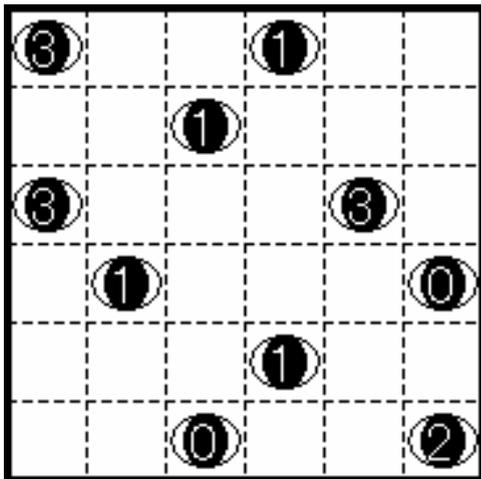
ルール

- 1: どのブロック内にも「目」が一つずつ入るようにパズル面を分割する。
このとき、ブロックの中に余分な壁があってはならない
- 2: 目はそのマスと、そこから上下左右の四方向を見ることができる。
途中で壁があると視界が遮られる。
- 3: 目の数字はその目を含むブロック内に、「死角」となるマスがいくつあるかを表す。

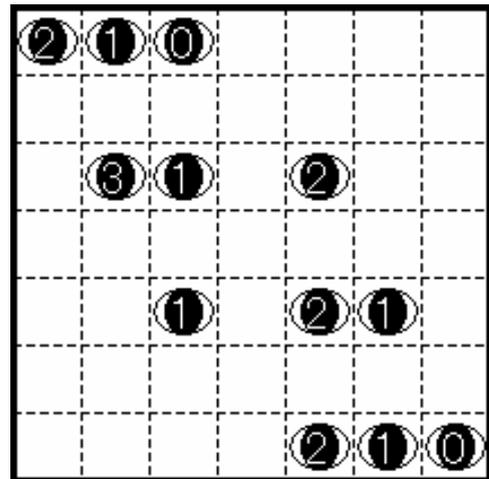
【例題】



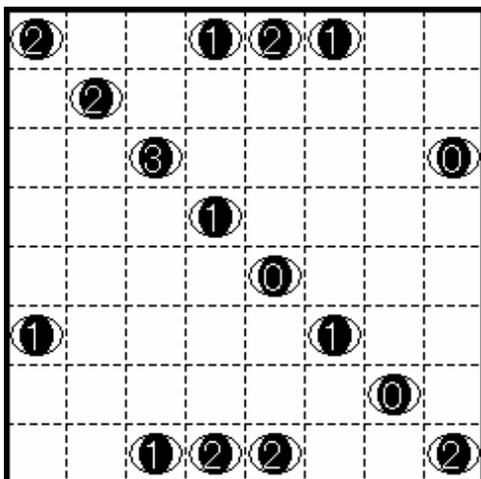
壹



弐



参



肆

