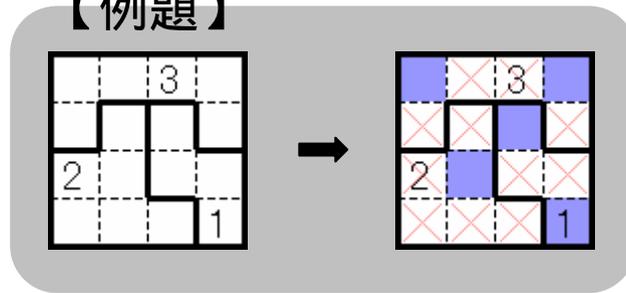


ディビジョン

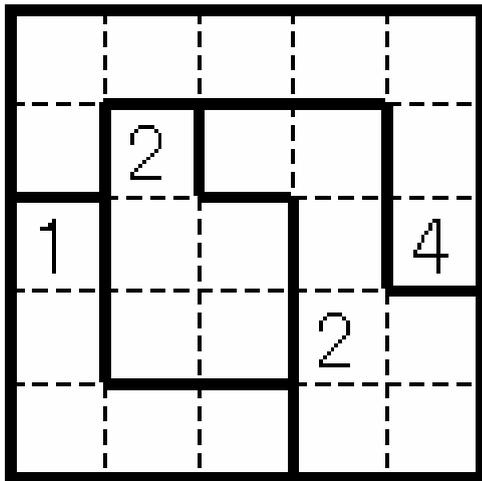
ルール

- 1 : 盤面に、いくつかの黒マス（黒マス）を縦横に連続しないように配置する。
このとき黒マスによって盤面が分断されてはいけない。
- 2 : 太線で仕切られたブロック内の数字は、そのブロックが黒マスによっていくつの白マス領域に分断されるかを表す。
- 3 : 黒マスを含まない 2×2 の領域ができてはいけない。

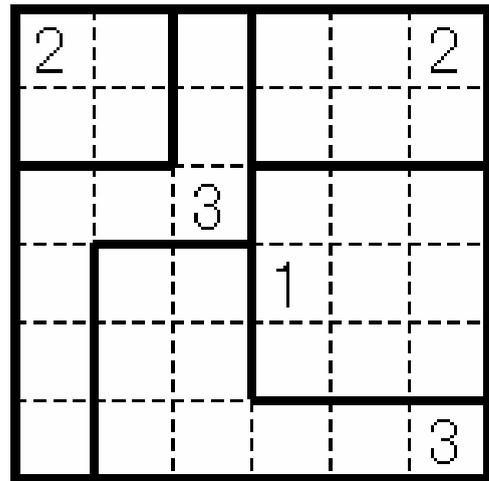
【例題】



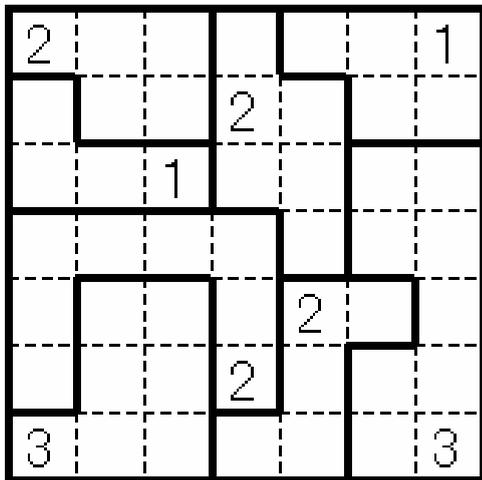
壹



弐



参



肆

