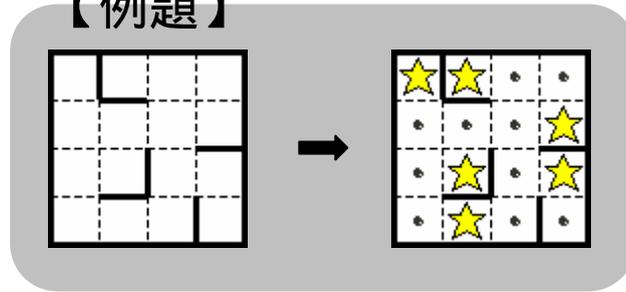


# ドミネーション

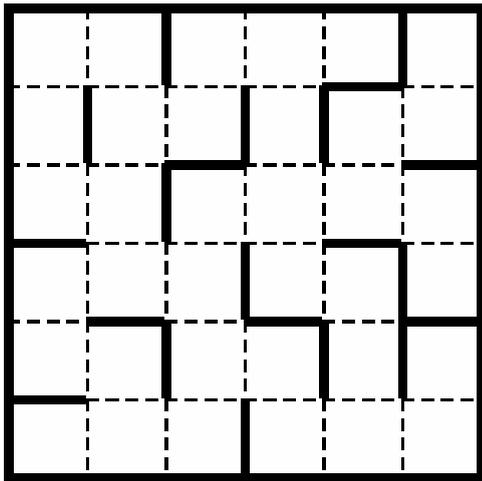
## ルール

- 1 : パズル面に光源を配置して、全てのマス进行照らす。  
光源は自分のマスとその周囲4マス进行照らし、間に壁があると光が遮られる。
- 2 : 複数の光源によって照らされるマスができてはいけない。

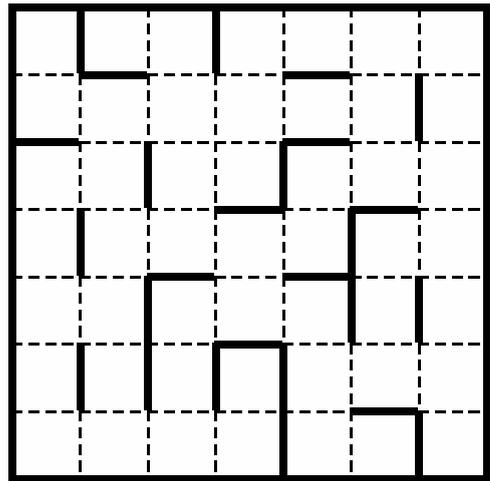
### 【例題】



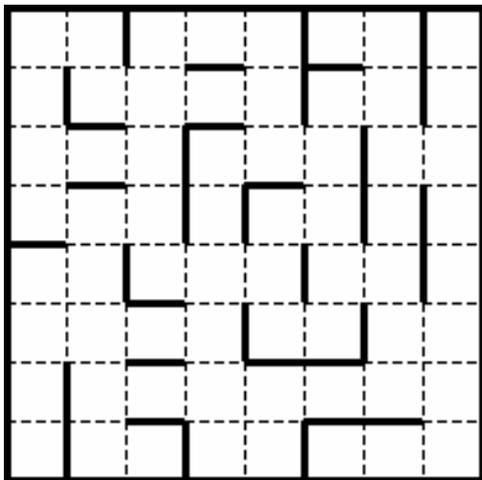
壹



弐



参



肆

