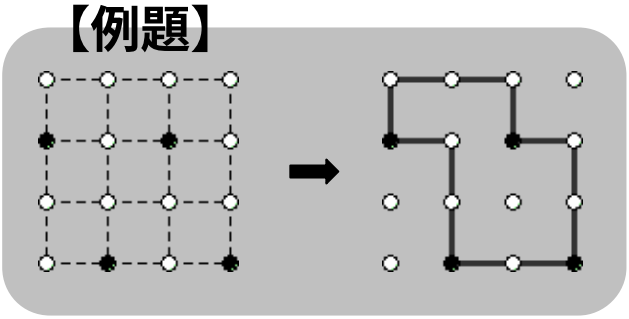
ドットループ

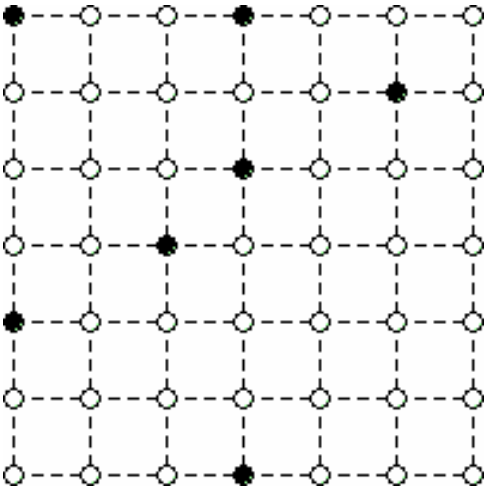
●ルール

１：パズル面のいくつかの丸を線でつないで枝分かれのない一つのループを作る。
２：同じ長さの直線が接している曲がり角は「全て」黒丸で表示されている。

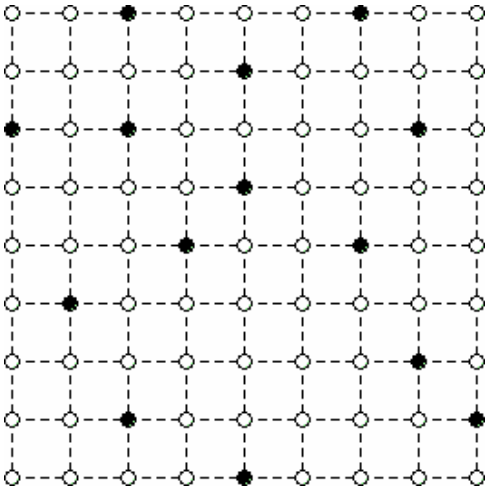
【例題】



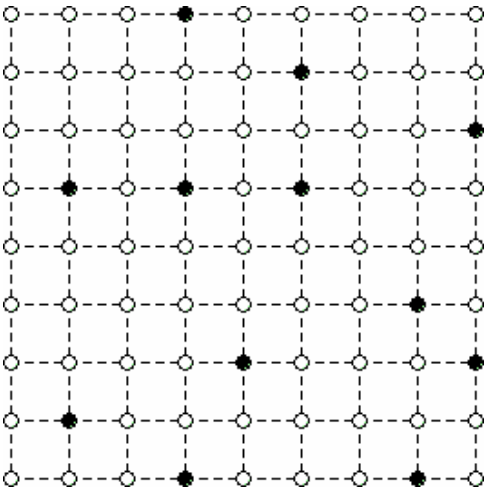
壱



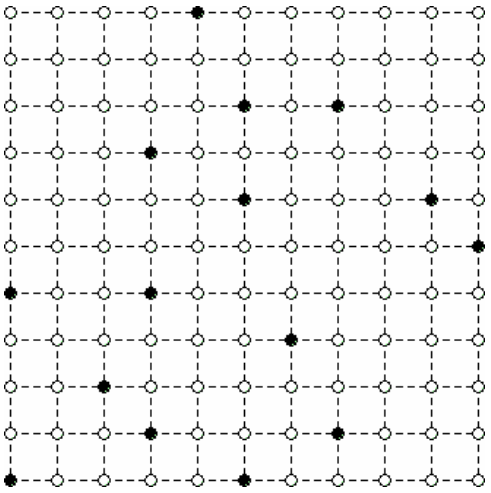
弐



参



肆



作・稲葉直貴