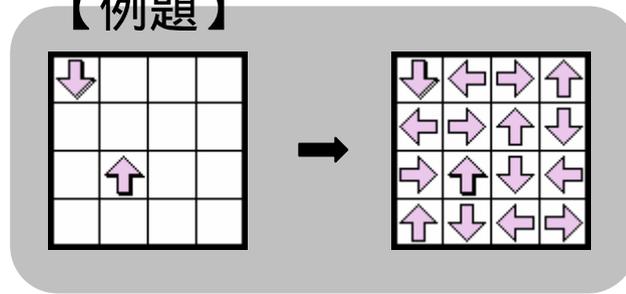


# エスケープ

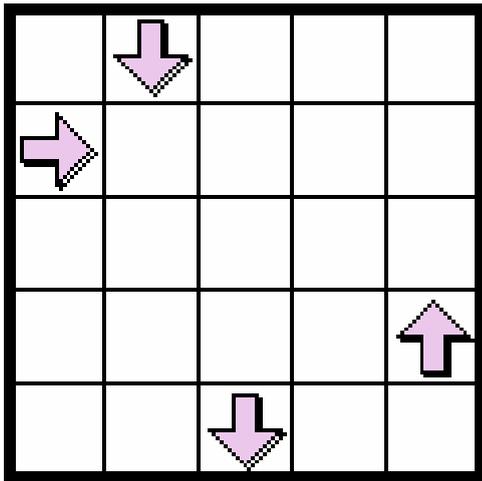
## ルール

- 1: 縦横全ての列に上下左右の矢印を一つずつ配置する。
- 2: 矢印が指している最も手前にある矢印を順にたどったとき、どの矢印から出発しても盤面の外に出られるようにする。

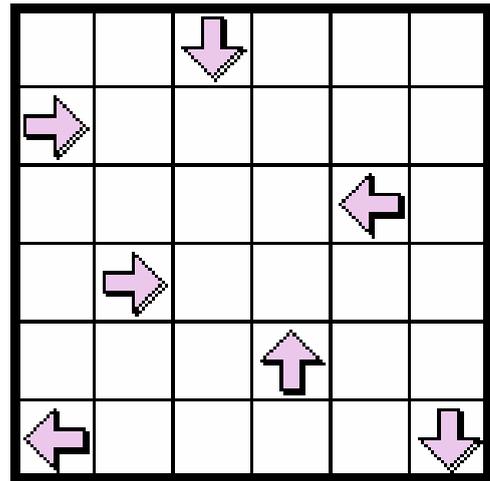
### 【例題】



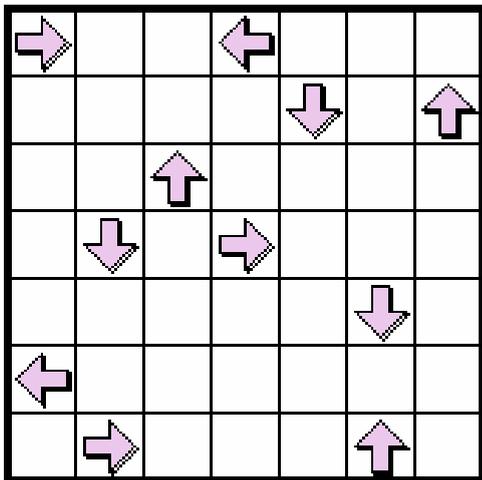
壹



弐



参



肆

