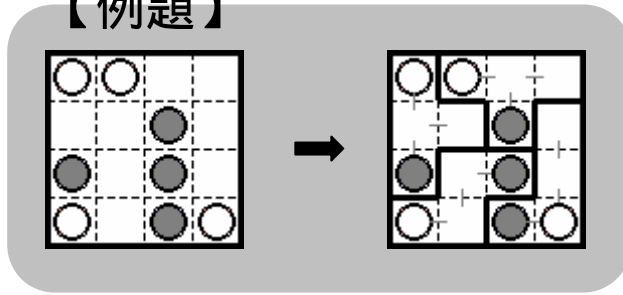


ユークリッド分割

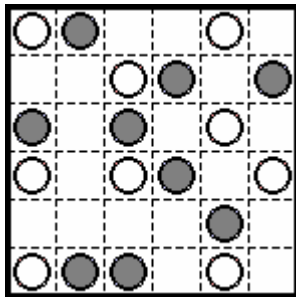
ルール

- 1: どのブロック内にも白丸と黒丸が一つずつ入るように
パズル面を四マスのブロックに分割する。
- 2: 白丸と黒丸の「直線距離」が等しいブロック同士は辺で接しない。

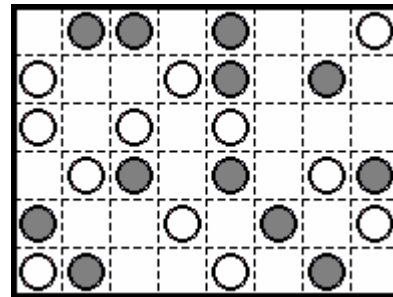
【例題】



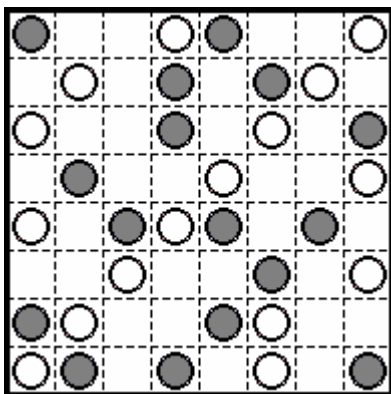
壱



弐



参



肆

