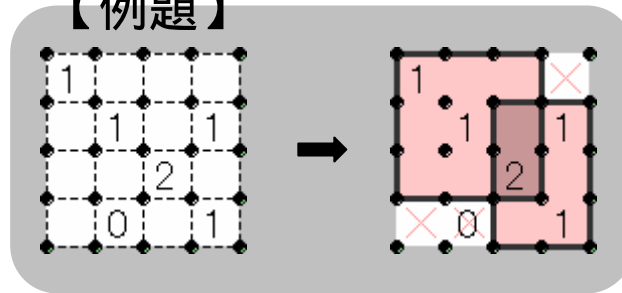


# グラデーション

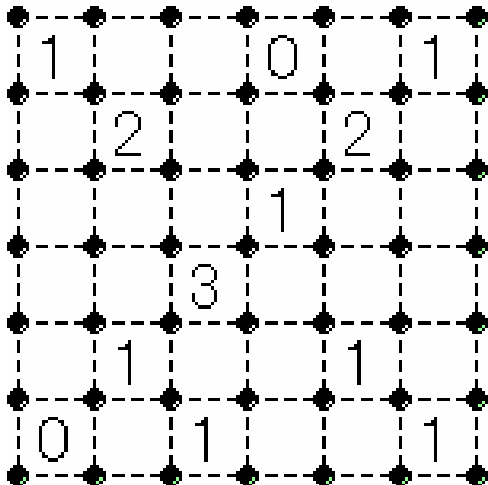
## ルール

- 1 : パズル面に線を引き、辺または角で接しないように幾つかの長方形を作る。
- 2 : 数字は、そのマスでいくつの長方形が重なっているかを表す。

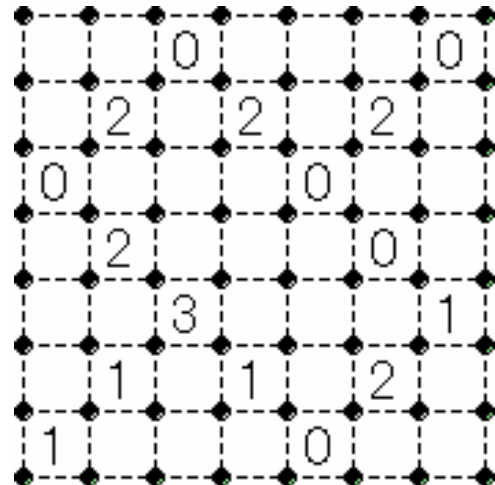
### 【例題】



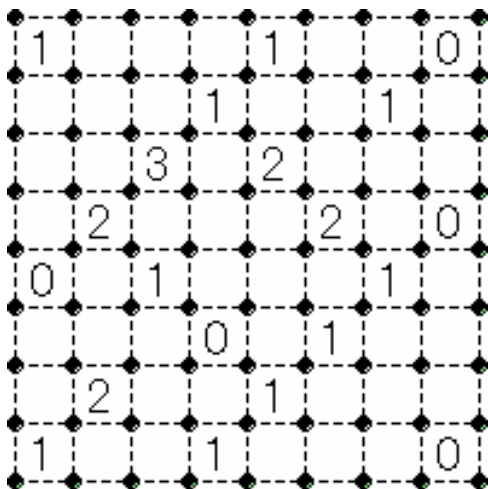
## 壹



## 弐



## 参



## 肆

