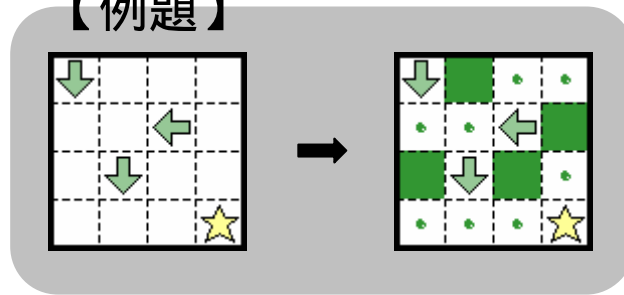


ガイドアロー

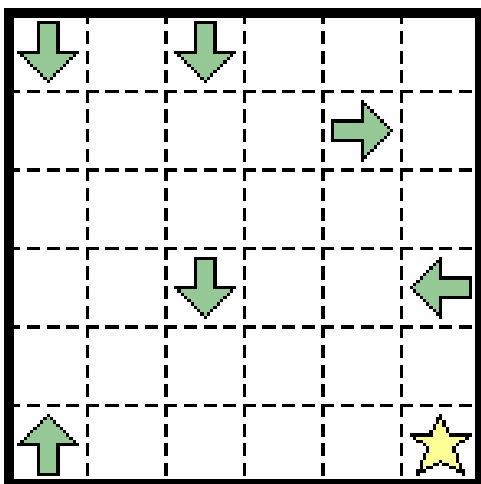
ルール

- 1 : 盤面の空きマスに、いくつかの黒マスを縦横に連続しないように配置する。
このとき黒マスによって盤面が分断されてはいけない。
- 2 : あるマスを出発し、同じマス及び黒マスを通ることなく元の場所に戻って来られるような箇所ができてはいけない。
- 3 : 矢印は、その位置から黒マスを通ることなく に辿り着ける正解ルートを示している。

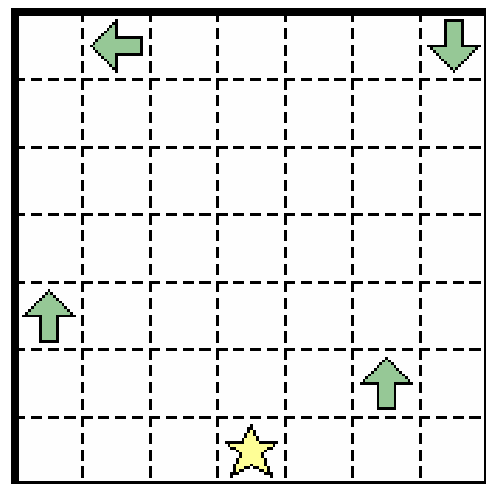
【例題】



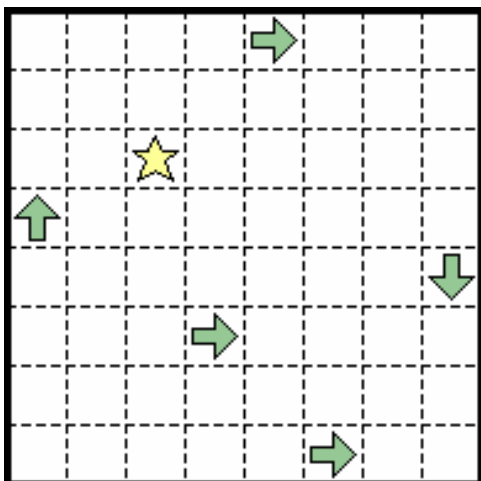
壹



弐



参



肆

