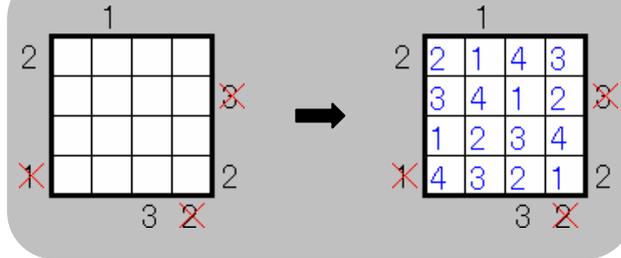


ハイドシティ

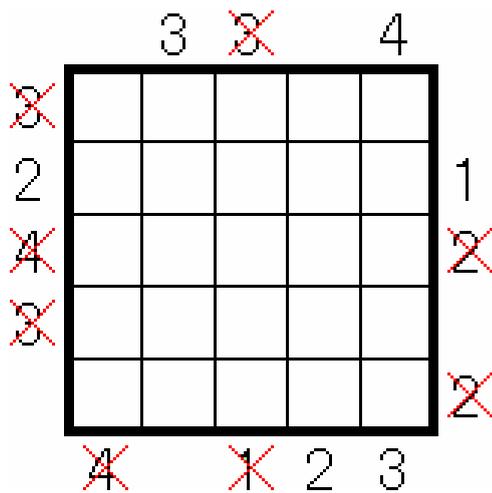
ルール

- 縦横の全ての列に1からパズル面の一辺の長さまでの数を一つずつ入れる。
それらの数は、そこに配置されている「ビルの階数」を表す。
- 周囲の数は、その方向からその階数のビルが「見える」ことを表す。
また、×がついている数字は「見えない」ことを表す。

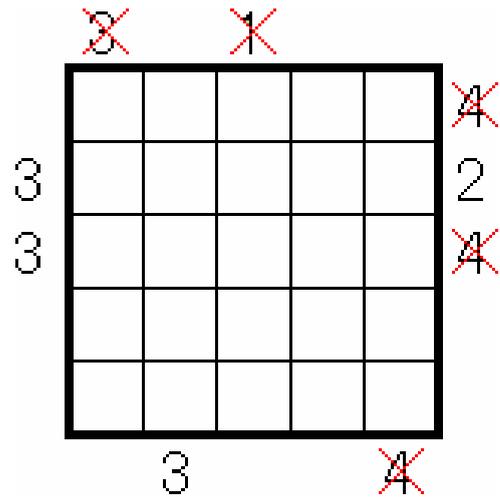
【例題】



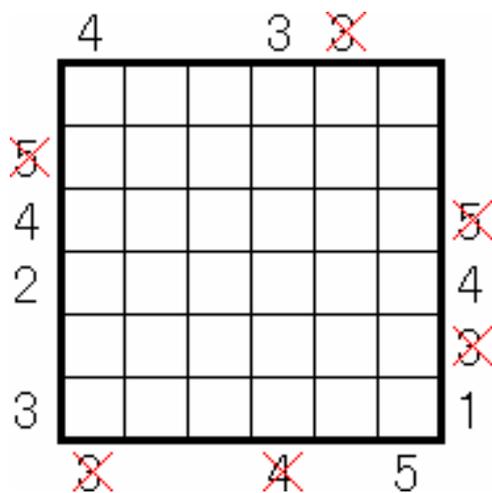
壹



弐



参



肆

