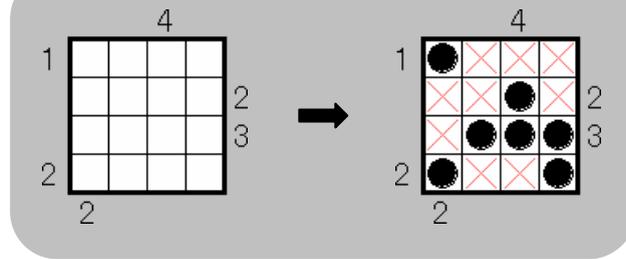


ワームホール

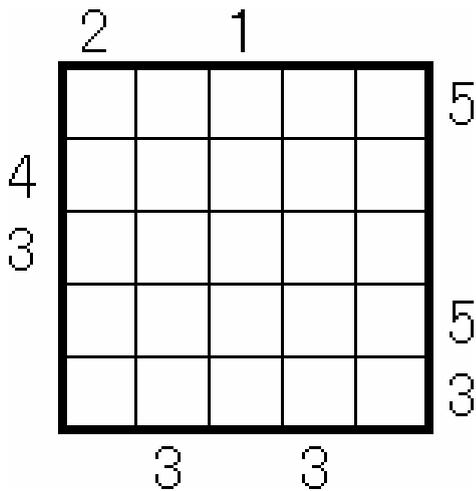
ルール

- 1 : 盤面のいくつかのマスに「穴」を配置する。
- 2 : 外側の数字は、その位置から盤面に入ってまっすぐ進み、再び外に出るまでに通過するマスを表示。
- 3 : 移動したマスに穴があった場合、その先に他の穴がないならそこから外にワープする。そうでなければ間のマスを飛ばして次の穴にワープし、再び通常の移動を行う。

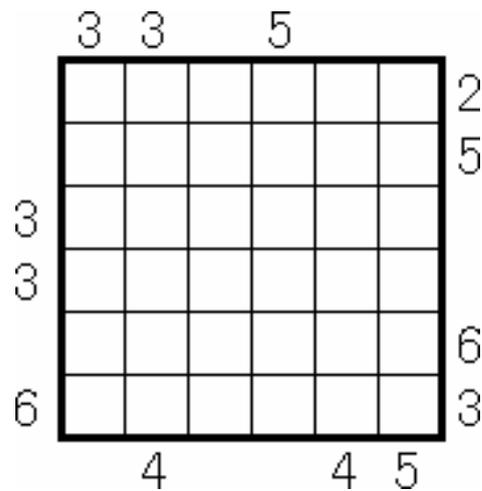
【例題】



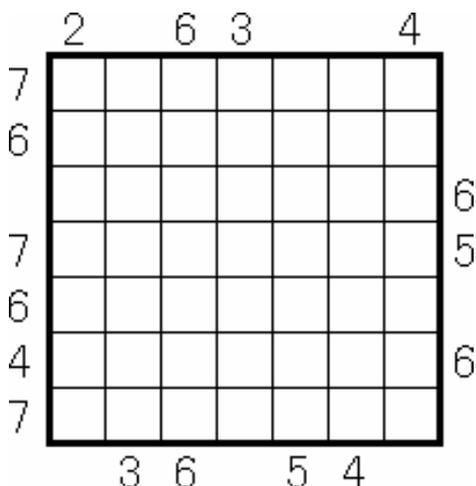
壱



弐



参



肆

