包含分割

ルール

- 1:パズル面を、一つのブロック内に同じ記号が入らないよう分割する。
- 2:「」は閉じている側のブロックに含まれている記号が、開いている側のブロックに全て含まれていることを表す。「=」は、両側のブロックの記号の組合わせが等しいことを表す。また、これらの関係をもつブロック同士が接触している箇所は最初から全て表示されている。

