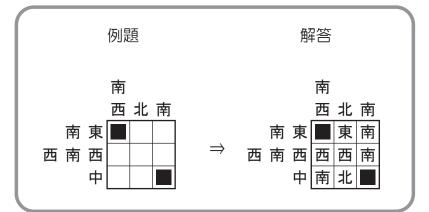
## 方位プレース





≪ルール≫

全ての空きマスに東、西、南、北のいずれかを配置してください。 まわりの文字は、その列に入る方角の「和」を表します。

補足:方角の「和」とは、ある場所からその方角に一歩ずつ進んだとき、最初にいた位置から見てどの方角に進むかということです。例えば「北東西北」ならば、その和は、北へ一歩、東へ一歩、西へ一歩、北へ一歩、進んだ方角なので「北」ということになります。北や北東などは、純粋にその方角。北北東などは北東よりも北側に位置する(北>東)ものを表します。また、全く動かない場合は「中」で示しています。

