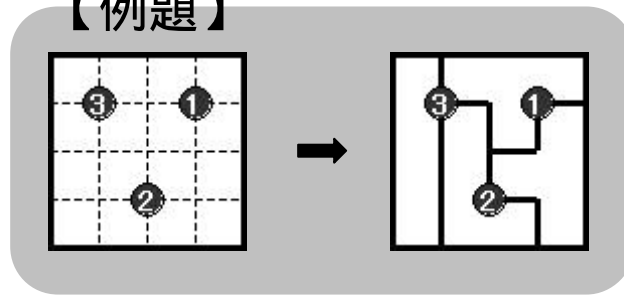


# カインドミノ

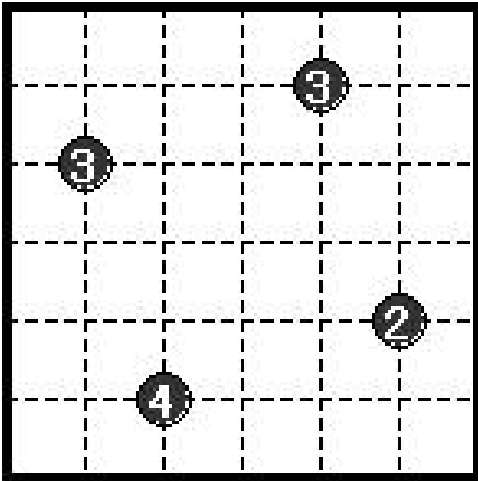
## ルール

- 1 : 盤面を4マスのブロックに分割する。
- 2 : 数字はその周囲に何種類のブロックがあるかを表す。  
(回転および裏返して同じ形になるものは同じ種類とする。)

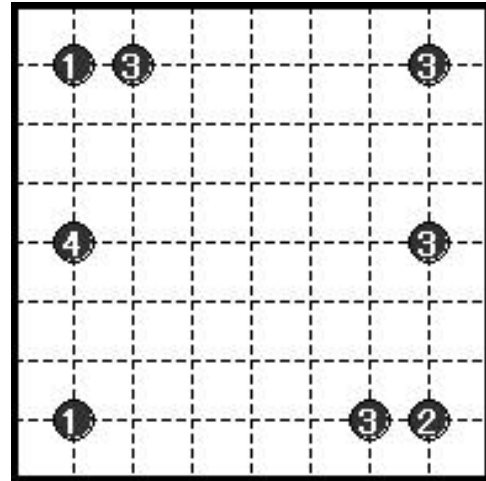
### 【例題】



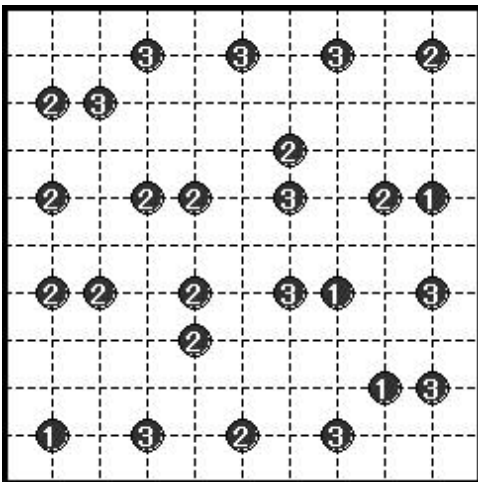
## 壹



## 弐



## 参



## 肆

