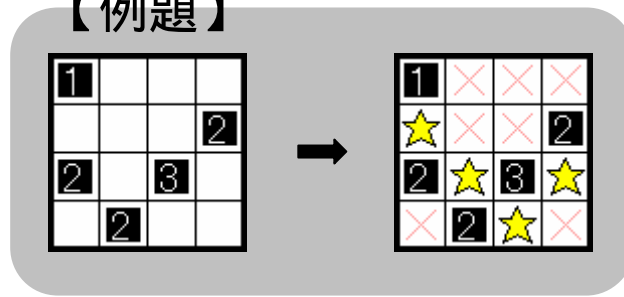


# ライトアップ

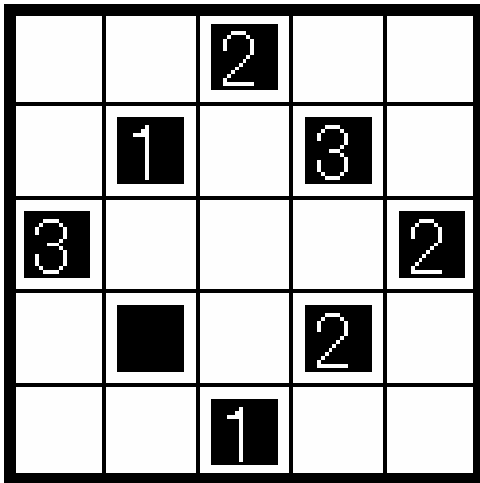
## ルール

- 1: パズル面に置かれているブロックが何方向から照らされているかを表す数字 (数字の書かれていないものは不明) をヒントに光源を配置する。
- 2: 光源から出た光は上下左右方向に直進し、ブロックでさえぎられる。
- 3: 光源は他の光源に照らされることはない。

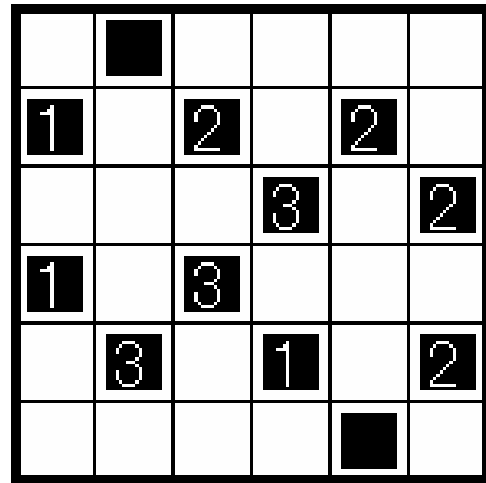
### 【例題】



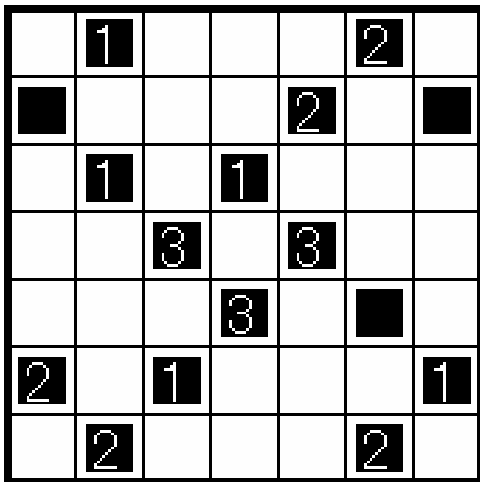
### 壹



### 弐



### 参



### 肆

