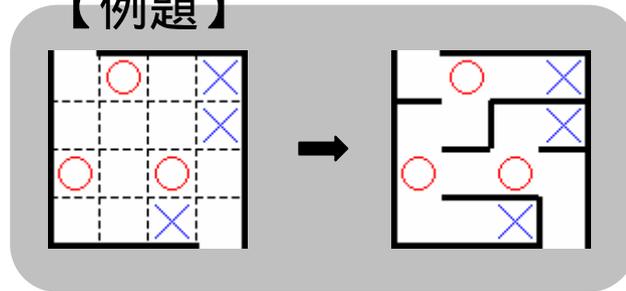


リメイズ

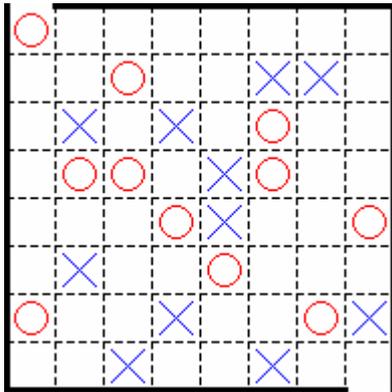
ルール

- 1 : 左上から入って右下から出る迷路をヒントを元に復元する。
- 2 : 〇は道が二方向に別れている個所を、×は行き止まりを表す。
- 3 : 周りが壁に囲まれている場所や、そのマスを出て再び戻ってこられるような場所があってはならない。
- 4 : 〇で別れた道の一方は へ、一方は×へ必ず行き着く。(ゴールは例外)

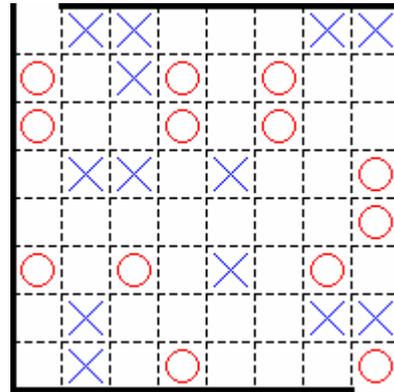
【例題】



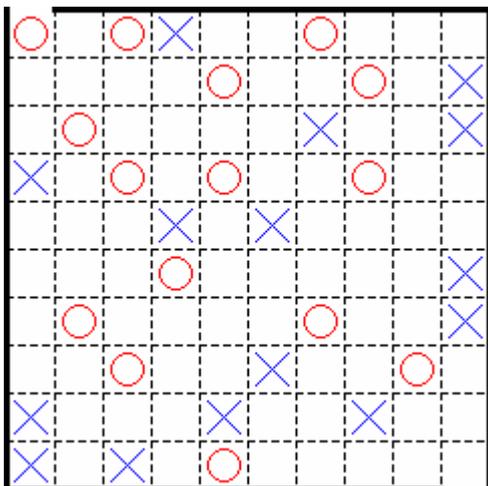
壹



弐



参



肆

