

# マトリックス

## ルール

- 1 : パズル面の全てのマスに「1」または「0」を入れる。
- 2 : 外側の数字は、その列を上から下、左から右に二進数としてみたときの大きさの順番を表す。(1の列が最大で順に小さくなる)

### 【例題】

	2	5	4		
3				3	1 0 0
1				1	1 1 1
6				6	0 0 1

## 壹

	1	8	5	6	
3					
4					
7					
2					

## 弐

	10	2	9	4	6	
7						
8						
1						
3				1		
5						

## 参

	2	9	8	1	6	
4						
10						
5						
7						
3						

## 肆

	4	1	12	2	10	8	
6							
5							
11							
9			1			0	
7							
3							