

ムーブナンバー



例題

1		
		2
3		

⇒

解答

1		
		2
	3	

《ルール》

どの数字も面積3のブロックの内側に入っているように線で囲んでください。
 数字が入らない、または複数の数字が入るブロックができてはいけません。
 数字は、そのブロックが他のブロックや外枠にぶつかることなくその位置から上下左右の何方向に動かせるかを示します。



2	1		
		0	2
3	1		
		1	1



0			2
	0	1	
	3	1	2
		0	2
2			1



	0	1	
1		4	1
			2
	2		
3		1	1
	2		2



		2		
	1		3	
0		0		0
	1		1	
2				2
	2		0	
1		1		2
	0		1	
		3		