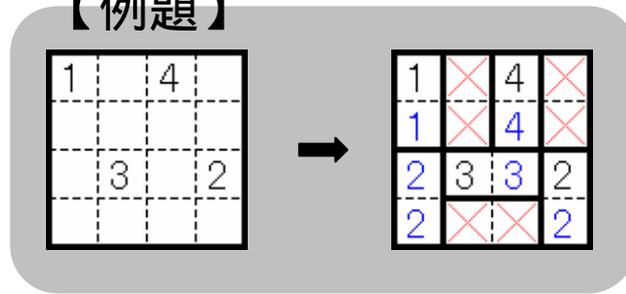


ナンバードミノ

ルール

- 1 : 盤面に、全体が一つながりになるように同じ数字から成る「ドミノ」を配置していく。
このとき数字で2 × 2の固まりができてはいけない。
- 2 : 「ドミノ」は一つ違いの数字から成る「ドミノ」としか接しない

【例題】



壹

| | | | | |
|---|---|---|---|--|
| | | 1 | 4 | |
| | 3 | | | |
| | | 3 | | |
| | | 2 | | |
| | | | 2 | |
| 4 | 5 | | | |

弐

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| | | 4 | | |
| 5 | | | 6 | |
| | 2 | | 4 | 3 |
| | | | | |
| | | 5 | | 1 |
| | | | 2 | |

参

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 2 | | | 1 | |
| | 5 | | | 4 |
| | | 3 | | 1 |
| | 2 | | 5 | |
| | 1 | | | 5 |
| | | 3 | | 3 |

肆

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 1 | 3 | | 7 | |
| | | | | 5 |
| | 5 | 4 | | 7 |
| 1 | | 6 | 5 | |
| | 2 | | | |
| | | 5 | | 2 |
| | | | | 4 |