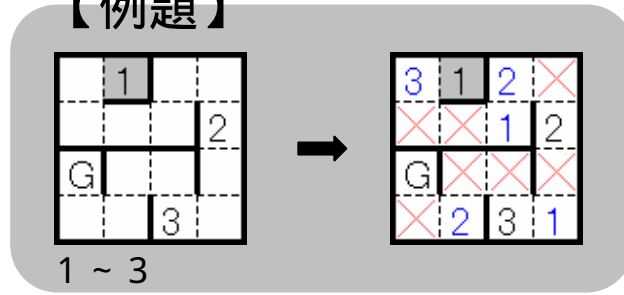


# ネクストナンバー

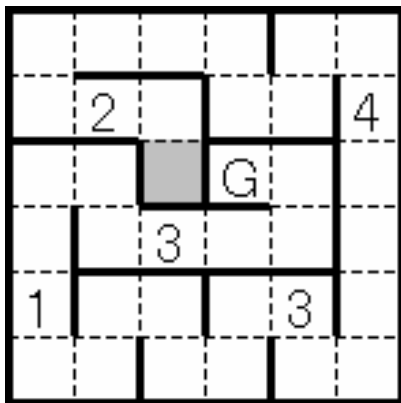
## ルール

- 1: 盤面のスタート（グレーのマス）からゴール（G）まで、指定された範囲の数字を配置する。スタートには必ず何らかの数字が入る。
- 2: 数字は、その位置から次の数字（またはG）までの距離を表す。
- 3: 縦横の各列には同じ数字が複数入らないようにする。

### 【例題】

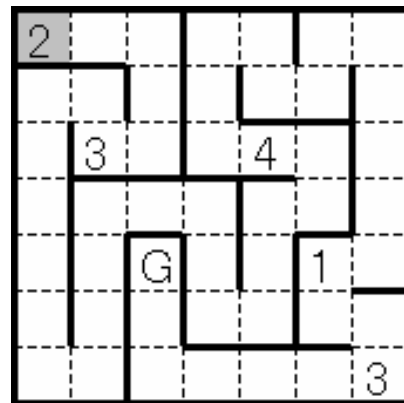


## 壹



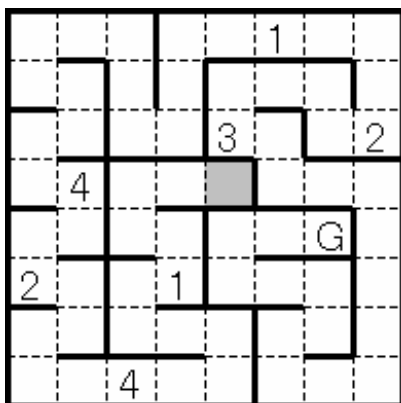
1 ~ 4

## 弐



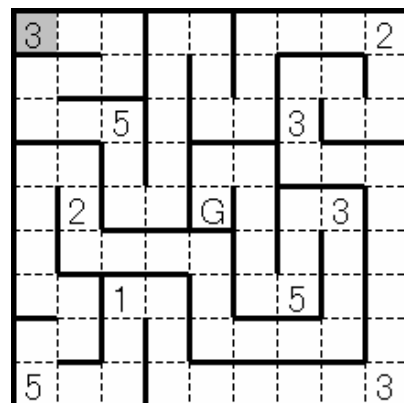
1 ~ 4

## 参



1 ~ 5

## 肆



1 ~ 5