オールｏｒナッシング

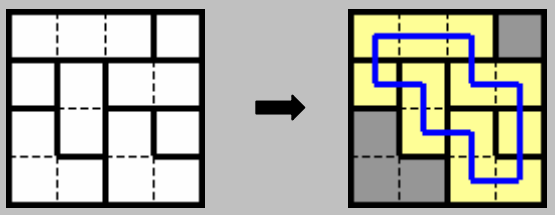
●ルール

１：パズル面のどのブロックも「全てのマスに線が通る」か「全く線が通らない」のいずれかの状態になるように、枝分かれのない一つのループを作る。

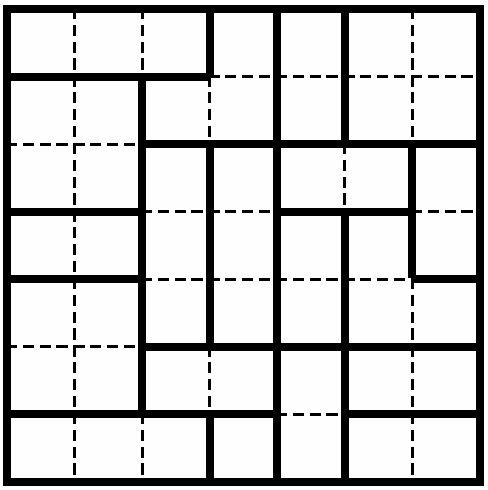
２：一つのブロックを線が二回以上通過してはいけない。

３：「全く線が通らない」ブロック同士は、辺で接しない。

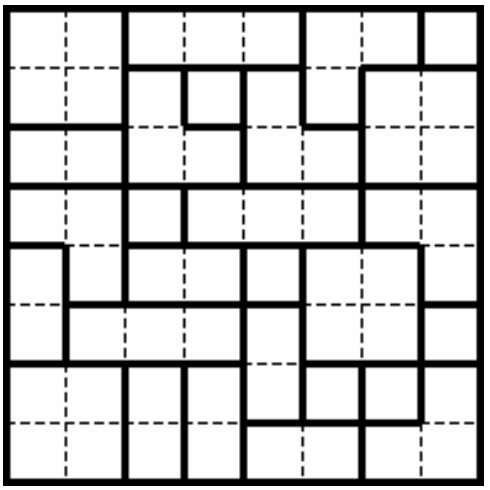
【例題】



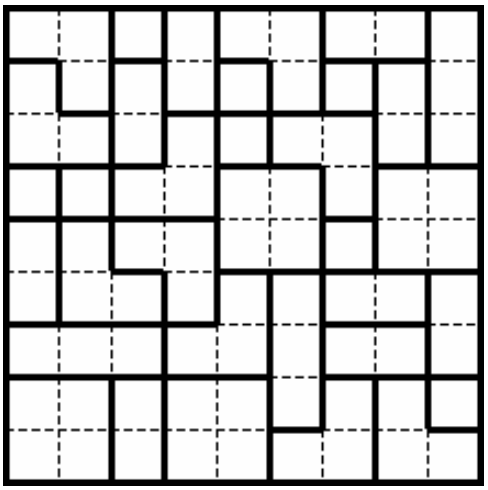
壱



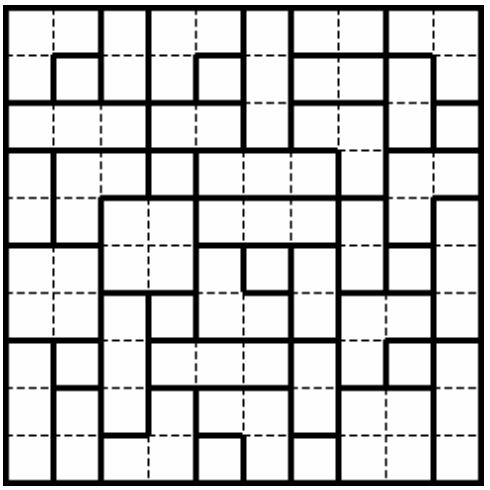
弐



参



肆



作・稲葉直貴