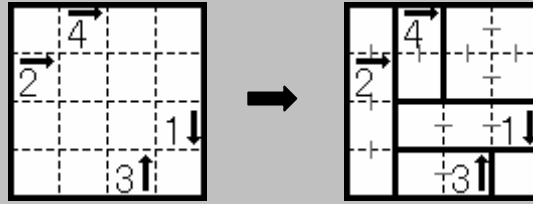


アザーエリア

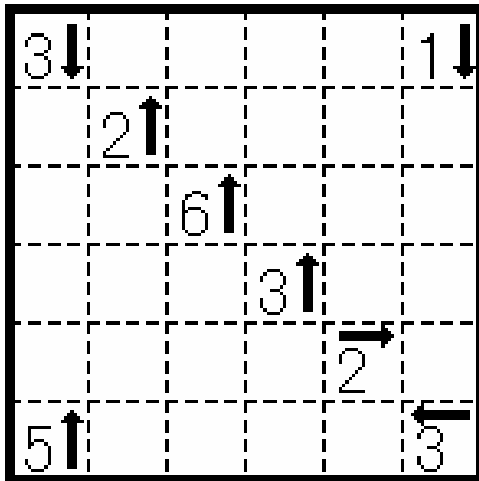
ルール

- 1: 盤面をいくつかの長方形に分割する。
このとき一つの長方形の中に複数の数字が入らないようにする。
- 2: 数字はその方向で最も手前にある ” そのマスを含めない長方形 ” の面積を表す。
- 3: 同じ面積の長方形は辺で接しない。

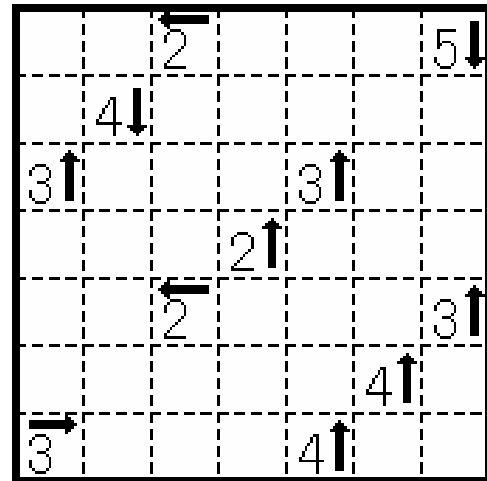
【例題】



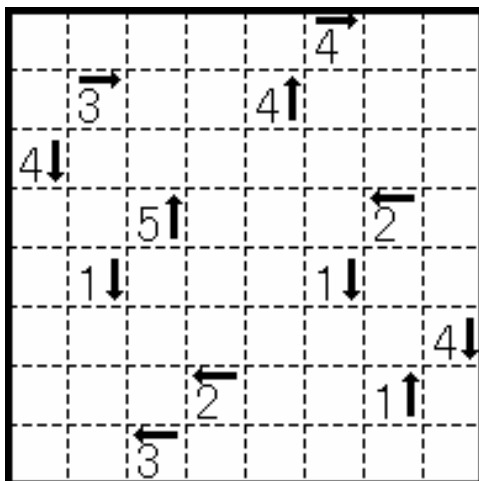
壹



弐



参



肆

