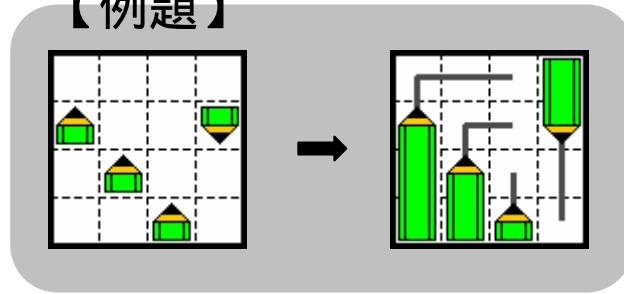


えんぴつウォール

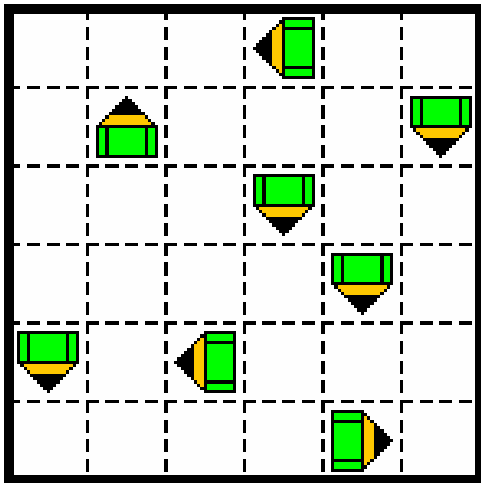
ルール

- 1 : パズル面の全てのマスに、鉛筆または鉛筆から伸びる線を入れる。
このとき一つのマスに複数の線や鉛筆は入らない。
- 2 : 鉛筆から伸びる線の長さと鉛筆の長さは同じになるようにする。

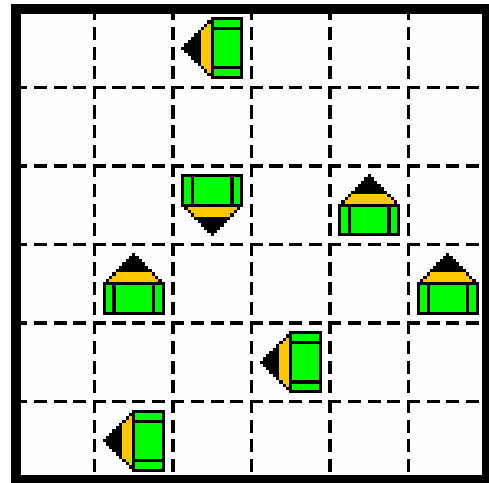
【例題】



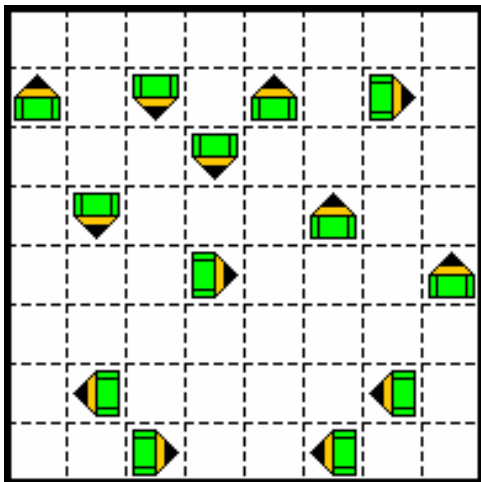
壹



弐



参



肆

