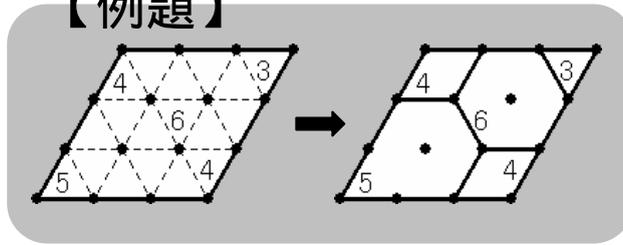


# ポリアンゲル

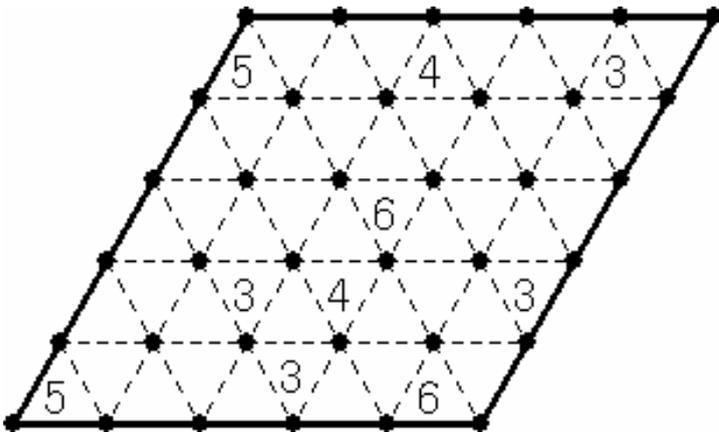
## ルール

- 1 : パズル面を凸 ( 180 度以上の角を含まない ) 多角形に分割する。
- 2 : 多角形の中には一つずつ数字が入るようにする。
- 3 : 数字は、それを含んでいる多角形が何角形であることを表す。

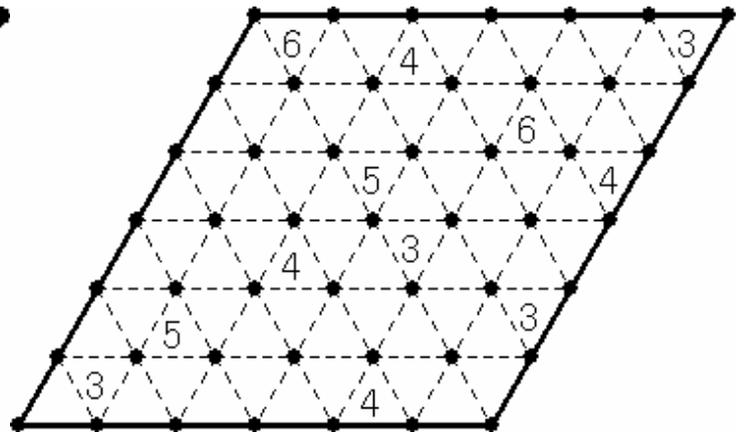
### 【例題】



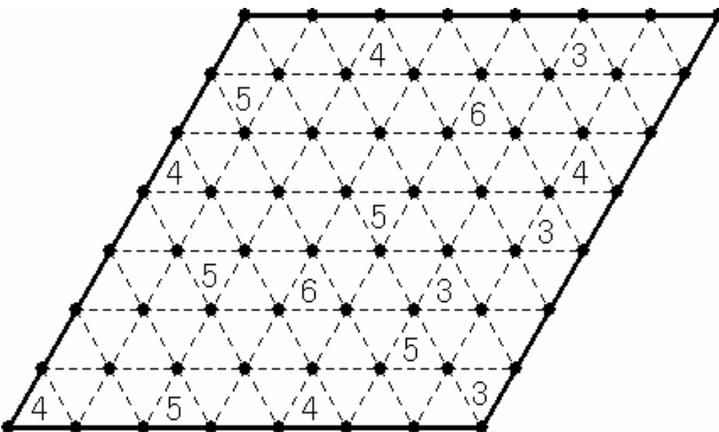
壹



弐



参



肆

