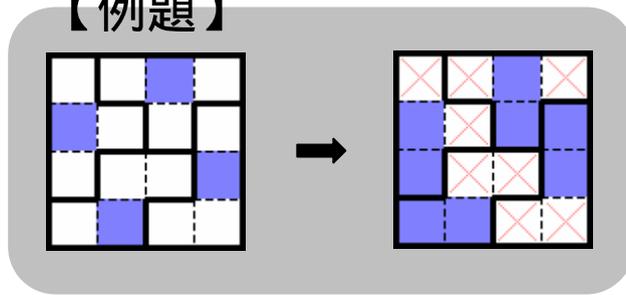


# プロヒビション

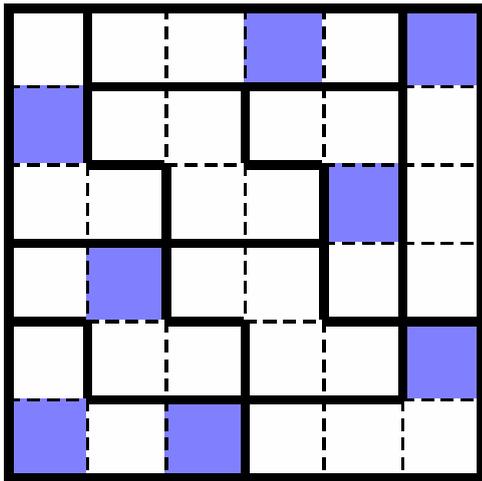
## ルール

- 1 : パズル面にいくつかのテトロミノ (4マスが縦横でつながった図形) を辺で接しないように配置する。このとき、ヒントとしてすでに入っているパーツが余ってはいけない。
- 2 : 太線で区切られたブロックの中には、そのブロックと同じ形 (回転、裏返しを含む) のテトロミノは入らない。

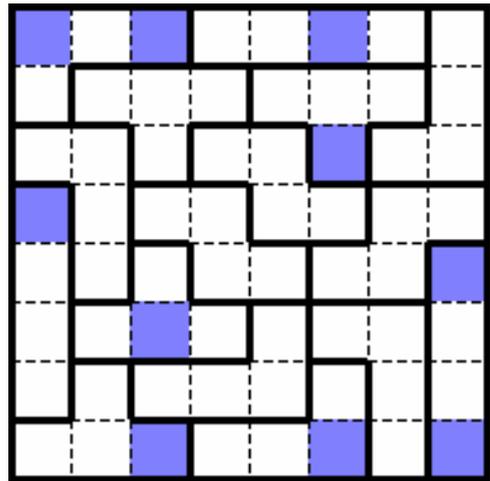
### 【例題】



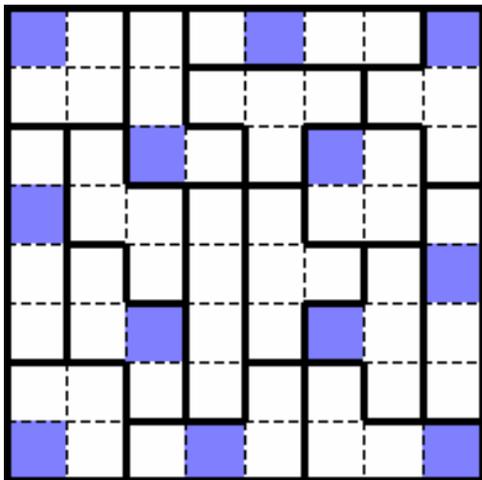
壱



弐



参



肆

