

クアドロー



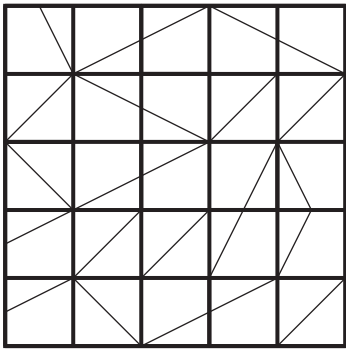
例題

解答

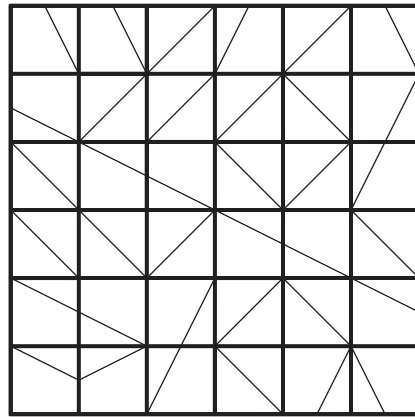
《ルール》

全てのブロック内の区切られた二つの領域のどちらかを塗りつぶします。
塗りつぶす領域は全て四角形になるようにしてください。

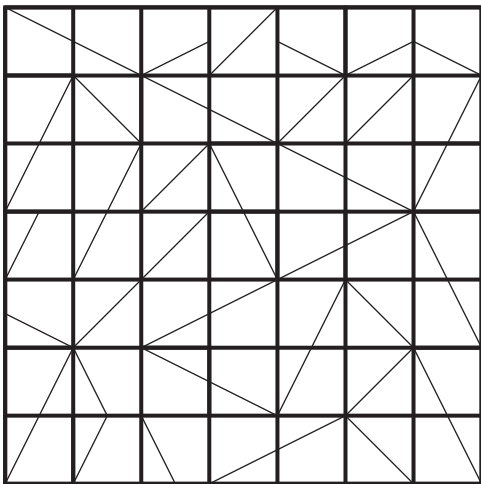
1



2



3



4

