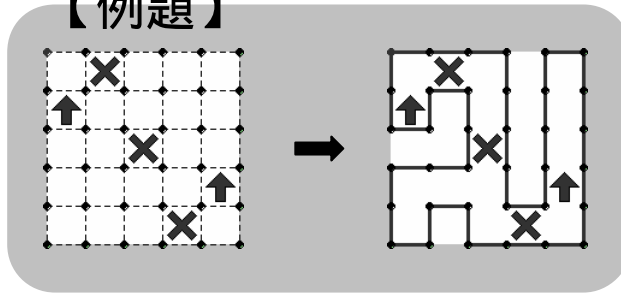


# リモートエッジ

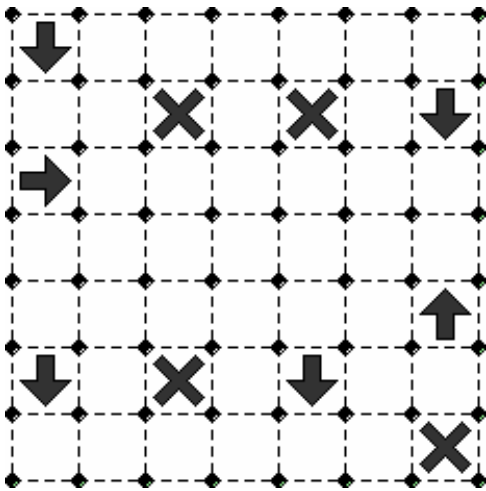
## ルール

- 1 : パズル面の全ての頂点を太線でつなぎ、枝分かれのない一つのループを作る。
- 2 : 矢印と×は全てループの内側に入り、矢印は上下左右で「最も遠くにある」辺を指している。×はそのような箇所が複数存在することを表す。

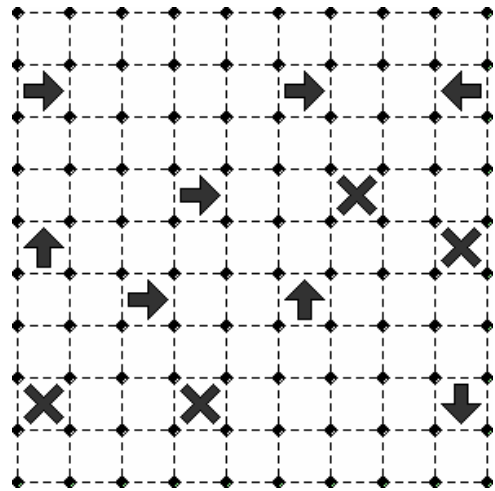
### 【例題】



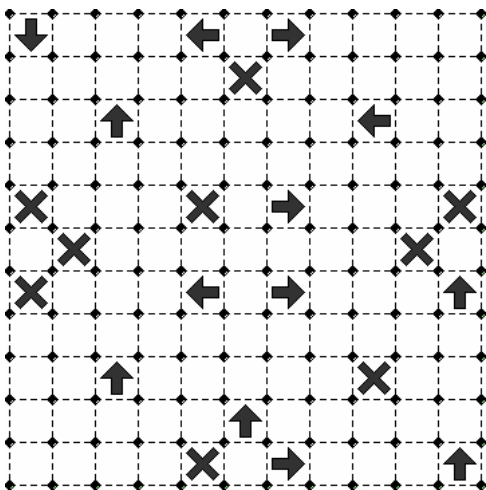
壹



弐



参



肆

