

山頂プレース



例題

1~3

			4
2			

3

⇒

解答

3	1	2	4
2		3	1
	3	1	2
2	1	2	3

3

《ルール》

決められた範囲の数字を各列にひとつずつ入れてください。盤面の数字はそのマスの高さを表します。周囲の数字は、そこから見て最も近い山頂（前後より高いマス）が「何マス目にあるか」を表します。

1

1~3

	2	4
3		

1

2

1~3

	4	3
2		

1

3

1~3

	5	3
3		

5 4

4

1~4

	4	5	4
3			
3			
4			

2 2 3

5

1~4

	1	4	4	3
3				
1				
4				
2				

4 1 2 4 2 2 3 5 2