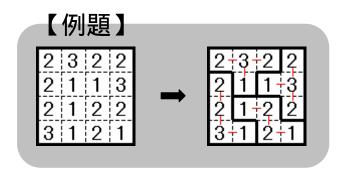
サーチャー

ルール

1:パズル面を壁で仕切り、四マスのブロックにする。

このときブロック内に余計な壁があってはならない。

2:数字はそのマスから上下左右をみたときの、壁までの距離の総和である。



壱

2		2		2	
	1		2		1
3		2		2	
	1	r I I	2		3
3		1		1	
	3		2		3

弐

	 	2	3		
2	2		 	1	3
	г — — — I I	2	2	 ! !	
3	[1	 ! !		1	3
	г — — — I I	2	2	 ! !	
2	[r 		3	3

参

	2		2		1		1
2		2		2		2	
	1		3		2		3
2		3		2		2	
	2		3		3		3
2		2		1		1	
	1	 	1	 	2	 	2
3	- 	2	 	3	- 	2	-

肆

2		3		3	 	2	
	1		1		2		1
	1		3		2		2
3		2	 	3		2	
1		2		1		2	
	2	 	3	 	3		1
	1		1	 	1		2
2	 	3	 	2	 	2	