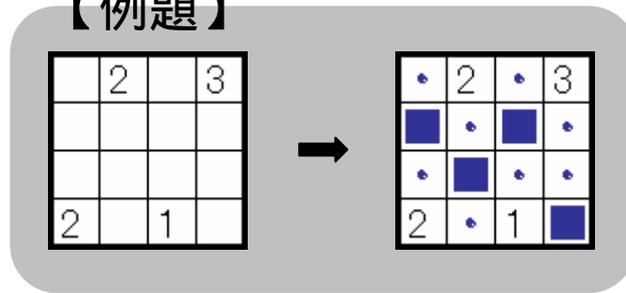


# バリアセンサー

## ルール

- 1 : 盤面の数字が入っていないマスに、いくつかの黒マスを配置する。  
黒マスが縦横に連続したり、黒マスによって盤面が分断されてはいけない。
- 2 : 数字は、そのマスから上下左右にまっすぐその数だけ離れた位置に  
少なくとも一つ黒マスがあることを表す。
- 3 : 黒マスを含まない  $2 \times 2$  の領域ができてはいけない。

### 【例題】



## 壹

1					4
				1	
	4				
				2	
	3				
2					3

## 弐

		4			2
	1				3
			1		
4					1
3				3	

## 参

6			4			
		1				
					1	2
				4		
			3			
4	1					
					3	
				2		2

## 肆

2			2			1
		4				
				1		
			1			
	4					3
				2		
			1			
					4	
3			1			1