

シャドープレース



例題

	2		
			1
1			
		1	

⇒

解答

	2		
			1
1			
		1	

《ルール》

盤面に、いくつかの光源を縦横に連続しないように配置してください。光源は自分のマスとそこに隣接するマスを照らします。太線で区切られたブロック内の数字は、そのブロック内に「照らされないマス」がいくつあるかを表します。



1				3
	0		2	
			1	
	2			
		1	2	
0				1



	1		0	1	
					0
	0			1	
			2		
	1			1	
0					
	2		2		2



0				2	2
		1			
	1			0	1
				2	1
1		1			
	0		1		2
				1	
	2	1			1



2		1			0		2
			1	1			
2						0	
	2			3			1
					2		
0			0				0
	2				2		2
		2		1			