

シンメトリーマーカー



例題

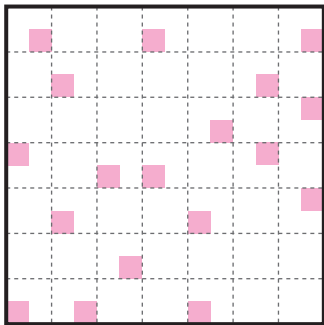
⇒

解答

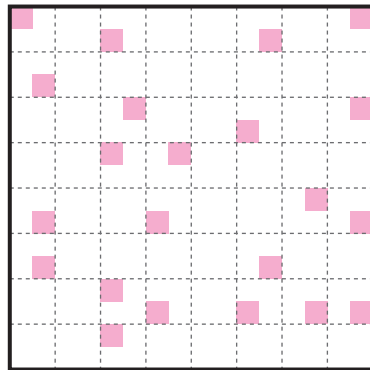
《ルール》

どのブロック内にも■が二つずつ入るように盤面を分割してください。分割されたブロックの形と■の入る位置は、ある線に対して線対称になっていなければいけません。

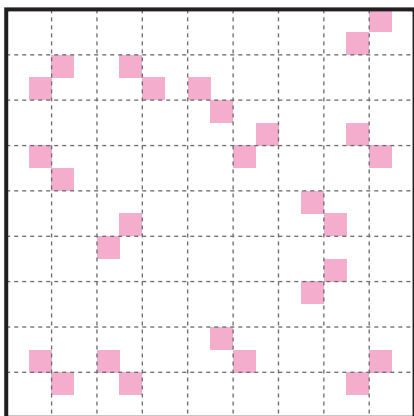
1



2



3



4

