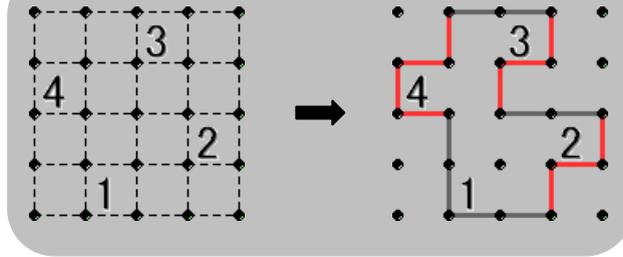


ショートエッジ

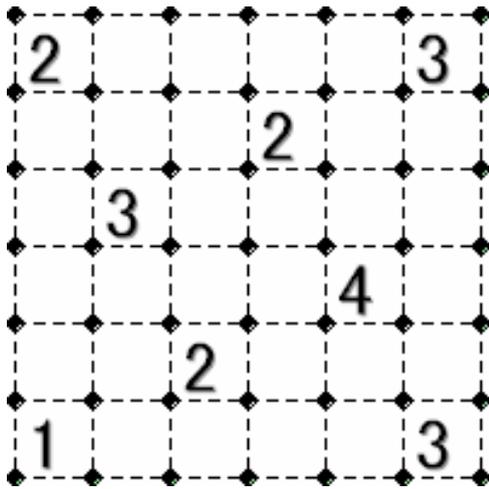
ルール

- 1 : 長さ 2 以下の辺のみを用いてパズル面のいくつかの頂点をつなぎ、枝分かれのない一つのループを作る。
- 2 : 数字は全てループの内側に入り、そこから見える上下左右四本の辺の中に「長さ 1 の辺」がいくつあるかを表す。

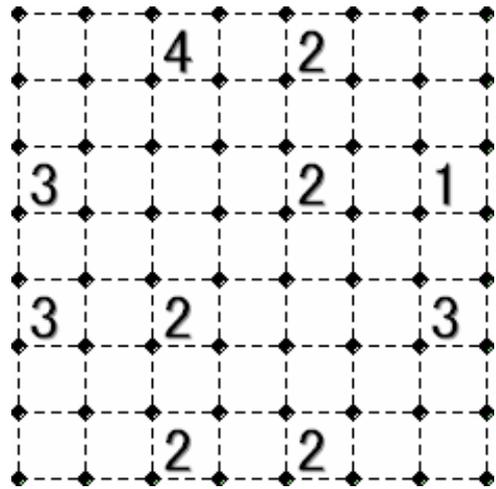
【例題】



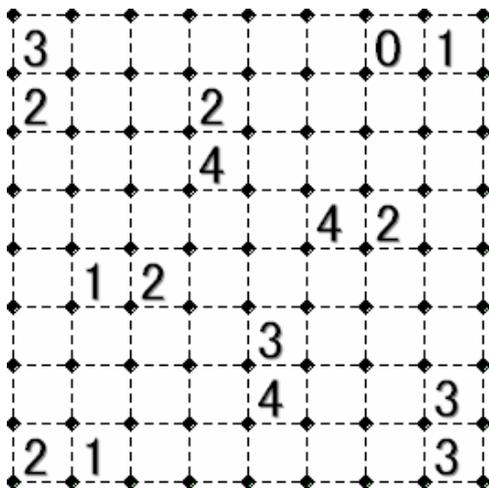
壹



弐



参



肆

