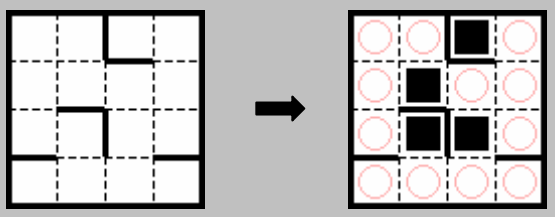
ソリッド分割

●ルール

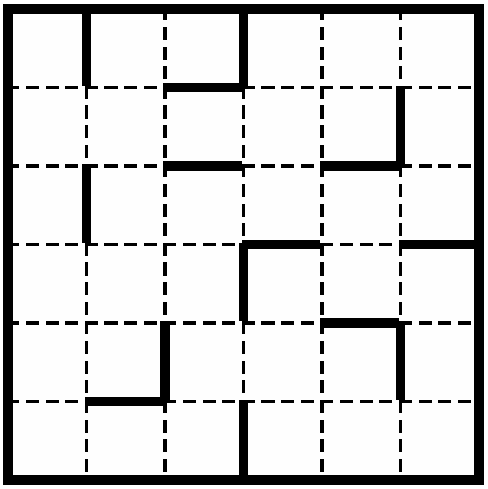
１：パズル面にブロックを配置して、壁及びブロックで囲まれた領域が
　　全て四マスになるように分割する。

２：ブロック同士は間に壁を挟むこと無く縦横で接してはいけない。

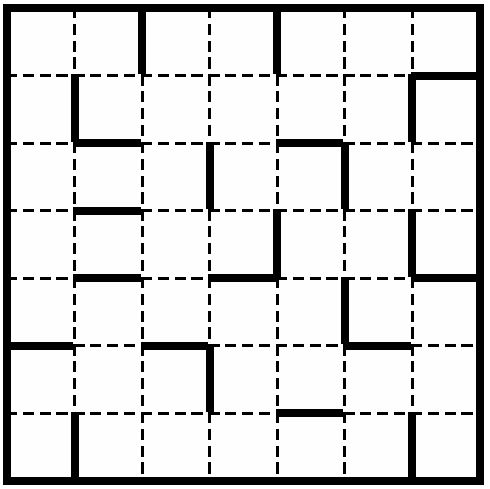
【例題】



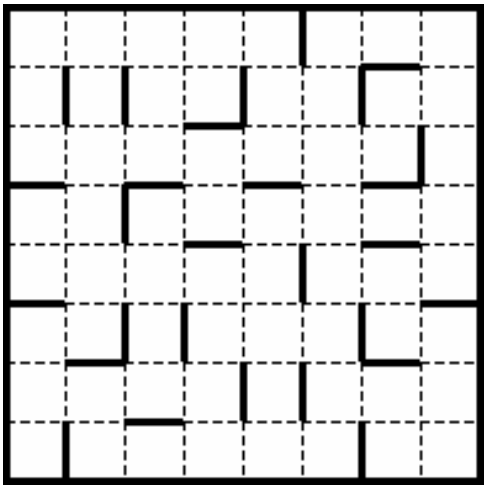
壱



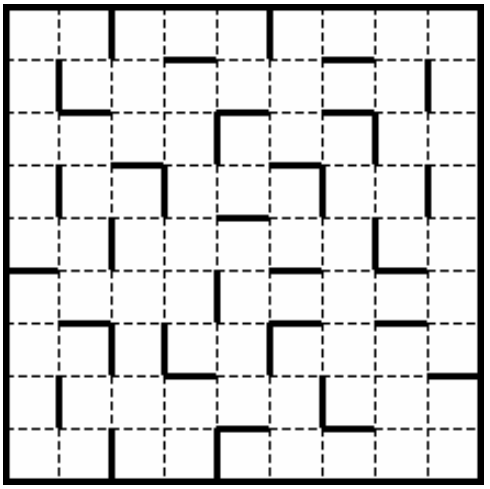
弐



参



肆



作・稲葉直貴