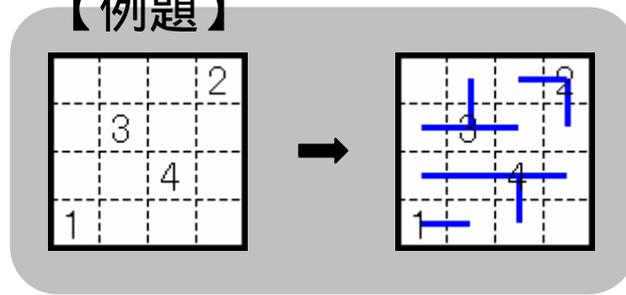


ノンストップ

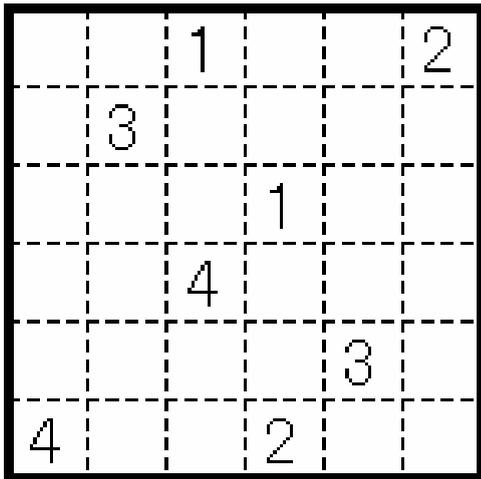
ルール

- 1 : 数字のマスから上下左右に真っ直ぐに伸びる線の長さの和が、その数と等しくなるよう線を引いていく。
- 2 : 線は外壁、数字、または他の数字から伸びている線にぶつかるまでは止まらない。
- 3 : 線の先端が向かい合う個所ができてはいけない。

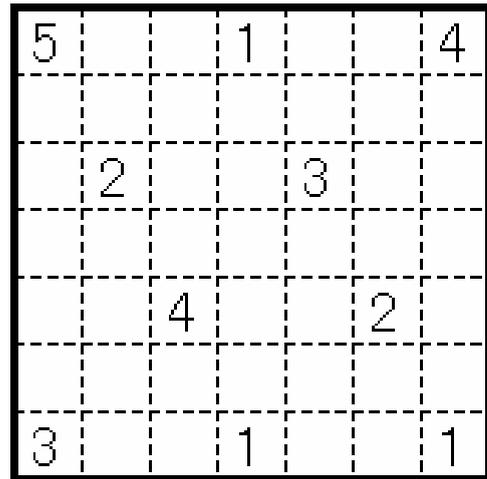
【例題】



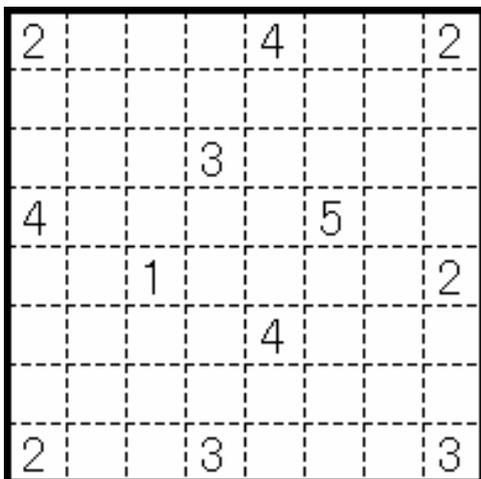
壹



弐



参



肆

