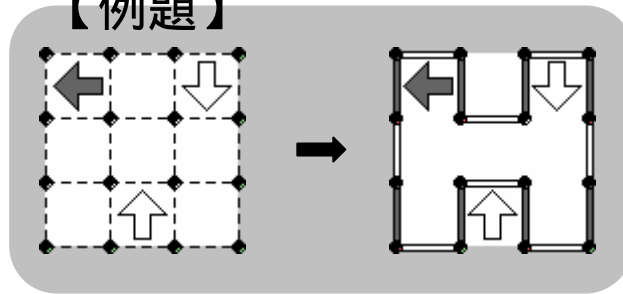


ストライプループ

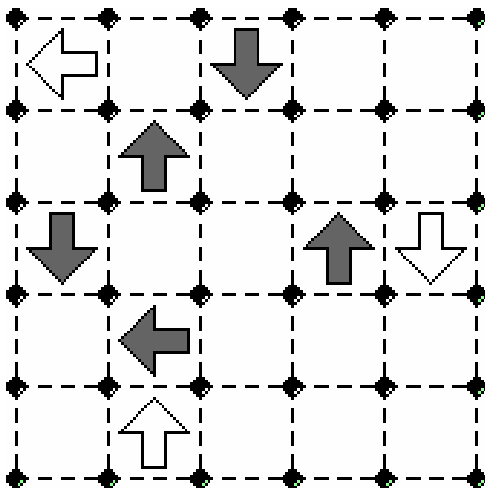
ルール

- 1 : 全ての頂点を白と黒の壁で交互につないで一つのループを作る。
- 2 : パズル面の矢印の色は、その方向を見たとき何色の壁が見えるかを表す。

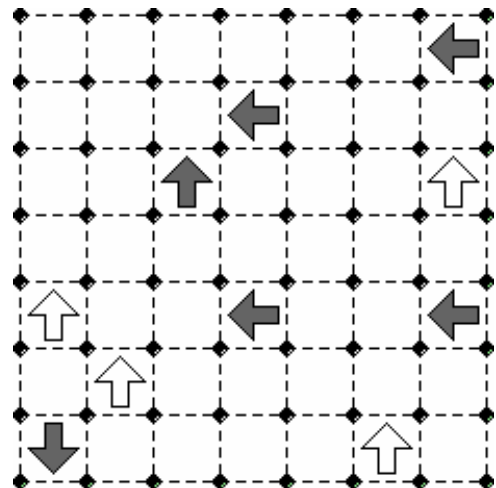
【例題】



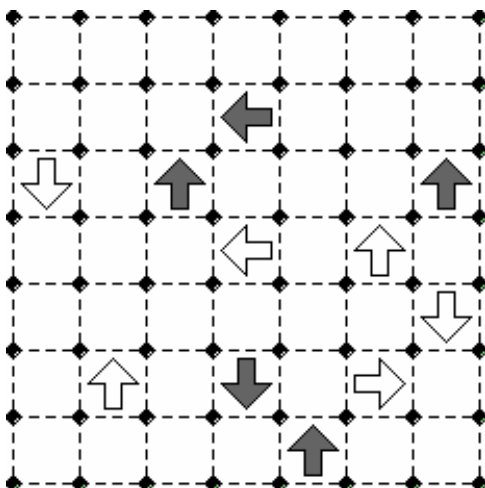
壱



弐



参



肆

