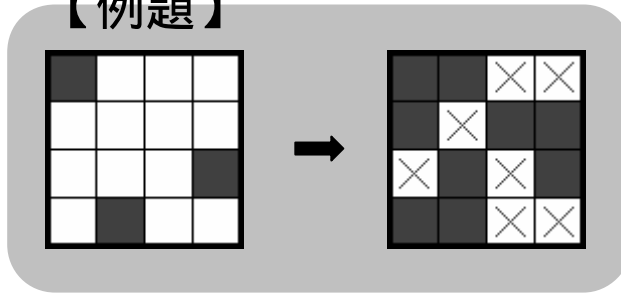


# トリオミノループ

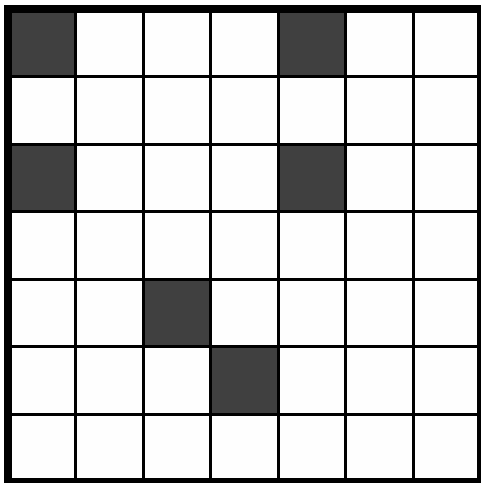
## ルール

- 1: あらかじめ塗られているマスヒントに、盤面にいくつかのトリオミノ（三つの正方形が縦横でつながった図形）を配置する。
- 2: どのトリオミノも他の二つのトリオミノとそれぞれ一点で接するようにし、全体で一つのループになるようにする。

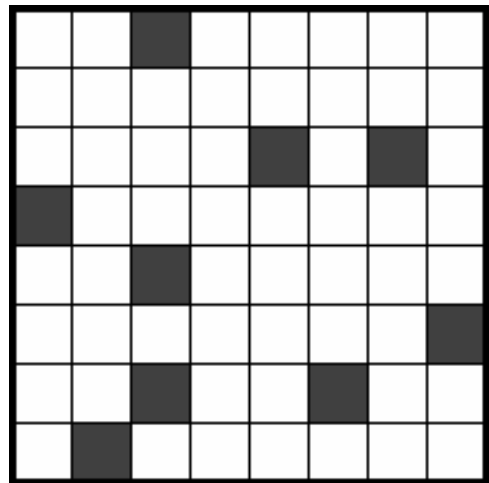
### 【例題】



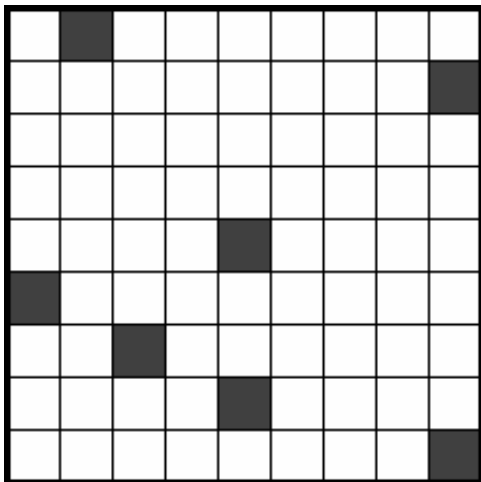
壹



弐



参



肆

