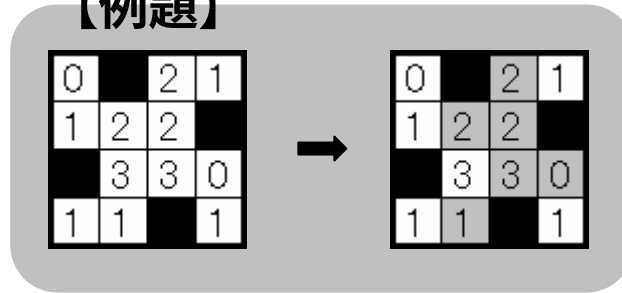


# うそつきナンバーズ

## ●ルール

- 1：以下のルールに従って、パズル面の数字を「うそつき」（灰色マス）か「正直」（白マス）のどちらかに決定する。
- 2：パズル面の数字は縦横で接している「うそつき」の個数を表す。  
ただし、「うそつき」の数字は必ずうそをついている。

### 【例題】



### 壱

|   |   |   |   |
|---|---|---|---|
| 0 | 1 |   | 1 |
| 2 | 3 | 3 | 2 |
|   | 3 | 1 | 1 |
| 0 | 1 | 2 |   |

### 弐

|   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|
| 1 |   | 0 | 1 | 0 |
| 3 | 3 | 2 | 3 |   |
| 1 | 2 |   | 2 | 2 |
|   | 3 | 1 | 1 | 2 |
| 1 | 0 | 2 |   | 0 |

### 参

|   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|
| 2 | 1 | 0 |   | 1 | 2 |
| 1 | ? | 3 | 1 | ? | 1 |
|   | 2 |   | 2 | 3 | 0 |
| 2 | 1 | 2 |   | 0 |   |
| 1 | ? | 1 | 2 | ? | 1 |
| 2 | 1 |   | 2 | 3 | 1 |

### 肆

|   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|
|   | 1 | 3 | ? |   | 1 | 1 |
| 2 | ? | 1 | 3 | 2 | ? | 0 |
| 1 | 1 |   | 1 | 3 | 2 |   |
| ? | 2 | 2 | 4 | 1 | 4 | 1 |
|   | 0 | 3 | 1 |   | 2 | 3 |
| 1 | ? | 3 | 2 | 3 | 1 | 0 |
| 1 | 2 |   | ? | 1 | 2 |   |