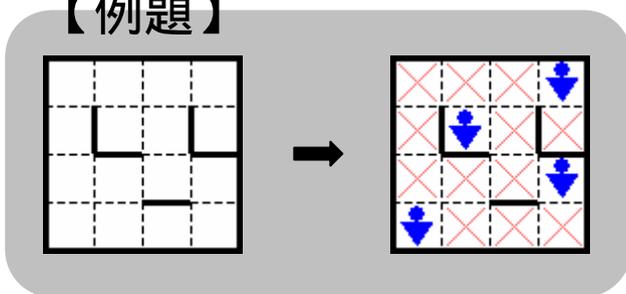


ウォッチマン

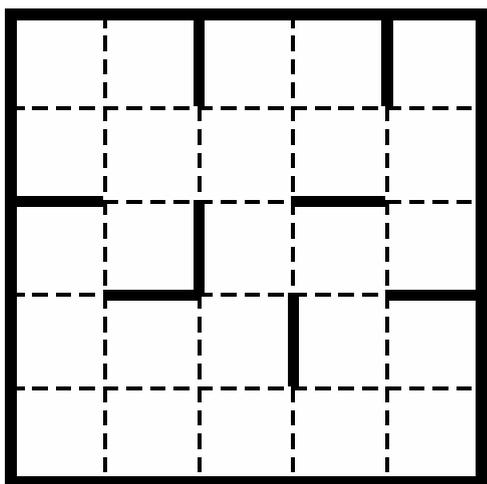
ルール

- 1 : パズル面の全てのマスを見渡せるように監視員を配置する。
- 2 : 監視員は自分がいる場所と、そこから上下左右の四方向を監視する。
途中で壁があると視界が遮られる。
- 3 : 監視員はタテ、ヨコ、ナナメで隣り合わないし、他の監視員の視界に入ることもない。

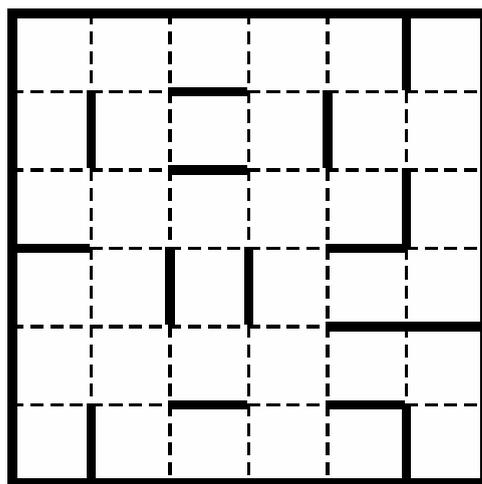
【例題】



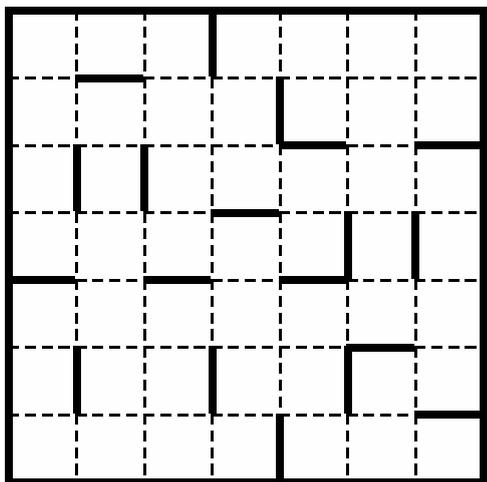
壱



弐



参



肆

